

Nov. - Dez. 2024



Magazine



**In dieser
Ausgabe**



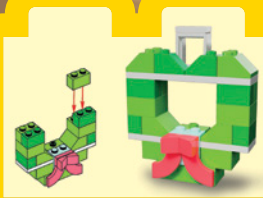
**Cooler
Modelle**



Comics



**Beliebte
Charaktere**



Aktivitäten

Willkommen zur 4. Ausgabe

Willkommen in einer ganz besonderen Ausgabe des Magazins! Ist dir schon aufgefallen, dass sich einiges geändert hat? Neben einer neuen Aufmachung hat es auch einen neuen Namen bekommen und heißt jetzt LEGO® Magazine!

Juhu! Das neue Magazin ist endlich da!

Doch obwohl es jetzt anders aussieht, bietet es ist immer noch jede Menge Spaß! In dem Magazin findet ihr immer noch alles, was ihr liebt – Comics, Poster, Rätsel und eure fantastischen Coolen Modelle!

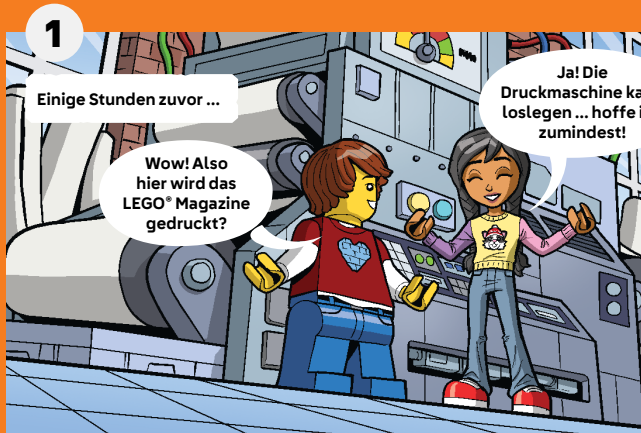
Ups! Das sind mehr als ich tragen kann!

Liebe Erwachsene!

Das LEGO® Magazine hat jetzt einen neuen Namen und eine neue Aufmachung, doch für euch ändert sich nichts. Das Abonnement eures Kindes ist überhaupt nicht davon betroffen.



Die Abenteuer von Max



Ist das verwirrend?

Achte auf den Seiten mit den Aktivitäten auf diese Symbole. Sie geben an, ob die jeweilige Aktivität leicht, schwer oder irgendwo dazwischen ist.

Probier sie alle aus. Schau einfach, wie weit du kommst! Wenn du Hilfe brauchst, findest du alle **Lösungen auf Seite 27.**



Level 1
Einfach



Level 2
Irgendwo dazwischen



Level 3
Schwer



Weitere Infos über LEGO® Magazine findest du auf **LEGO.com/magazine**

Bei Fragen zu deiner Mitgliedschaft wende dich bitte an **LEGO.com/service** oder **00 800 5346 5555**

*Unsere Telefonnummer ist aus dem Festnetz gebührenfrei. Vom Handy aus können Kosten anfallen; die Nummer wird nicht von allen Telefongesellschaften unterstützt. Fragen Sie ggf. bei Ihrem Anbieter nach. Gerne stehen wir Ihnen von Montag bis Freitag zwischen 08:00 Uhr und 18:00 Uhr telefonisch zur Verfügung.



LEGO Magazine
Postfach 2715
36243 Niederaula



LEGO Magazine
Business Center 103
4000 Linz



LEGO Magazine
Postfach 3026
8096 Zürich

Probier gleich mal die LEGO® Play App aus!



Baue eigene LEGO® Modelle, teile Bilder von ihnen mit Freunden, schau dir Videos an, freu dich auf Spiele und erschaffe LEGO Avatare – das Abenteuer beginnt genau hier!



Bitte deine Eltern oder einen Erziehungsberechtigten, die App gleich heute kostenlos herunterzuladen!

Retter in der Not

1



2



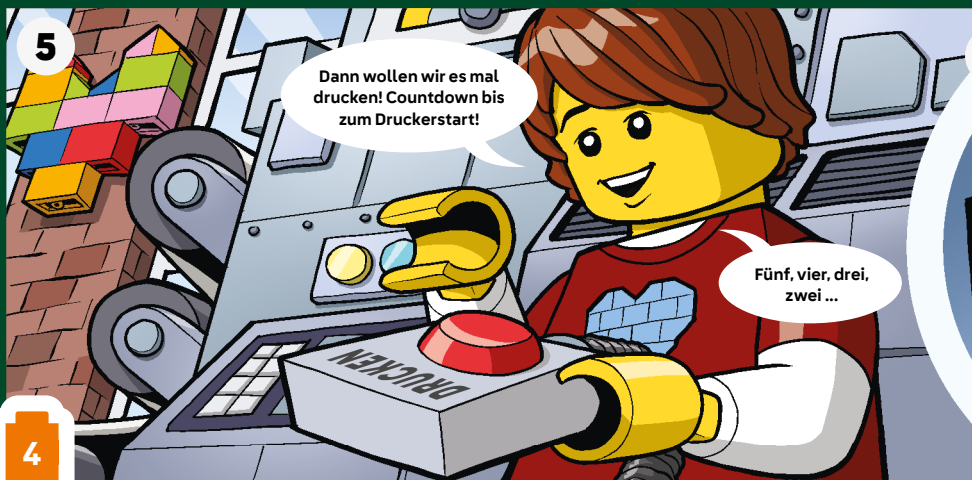
3



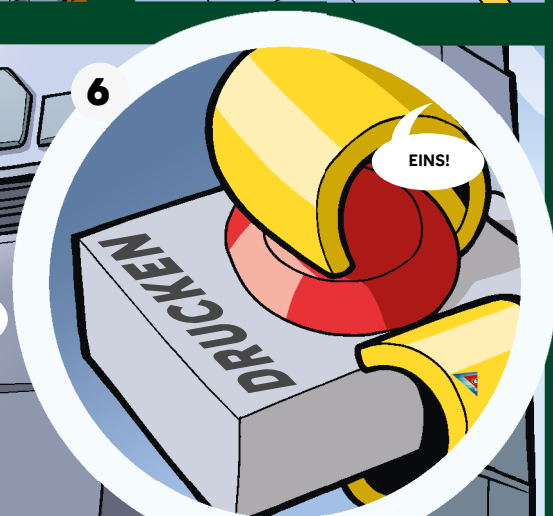
4

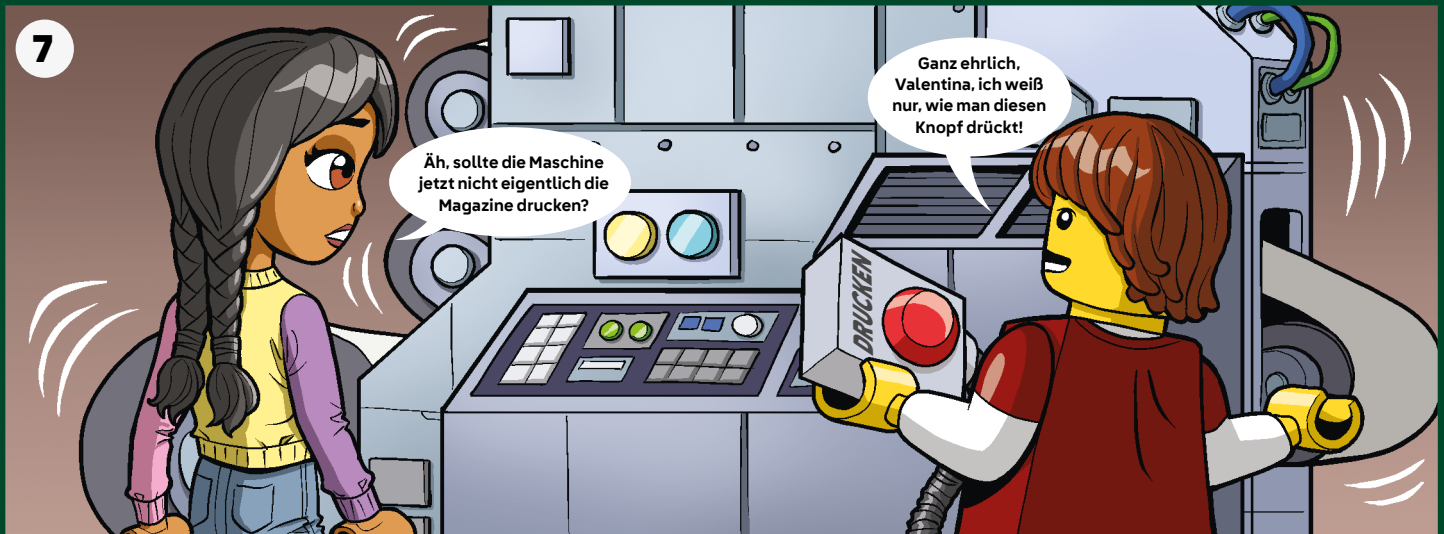


5



6





Coolle Modelle

Hast du ein TOLLES MODELL, das du gern anderen Baumeistern zeigen würdest?

Schick uns dein Foto!

- 1 Lass dich mit deinem Modell fotografieren. Vielleicht schafft es das Bild in einer zukünftigen Ausgabe auf diese Seite!
- 2 Bitte deine Eltern oder einen Erziehungsberechtigten, auf LEGO.com/magazine zu gehen.
- 3 Dort können sie das Teilnahmeformular herunterladen, um es auszufüllen und dann zusammen mit deinem Foto per E-Mail an uns senden. Die E-Mail-Adresse findest du auf dem Formular.
- 4 Max und Valentina freuen sich schon auf eure Briefe! Schick eine Geschichte mit und erzähle uns, wie du dein Modell gebaut hast, was auf dem Foto zu sehen ist oder was dir sonst noch einfällt.

Eure Bilder haben uns so gut gefallen, dass wir sie einfach an der Wand aufhängen mussten. Wir lächeln jedes Mal, wenn wir sie anschauen. Hört nicht auf, uns eure Briefe zu schicken!

Vielen Dank euch allen und unter anderem auch Daisy, Muzhi, Ania, Jack und Alex, dass ihr uns Bilder eurer Modelle geschickt habt! Valentina und ich sind schon sehr gespannt, was ihr als Nächstes bauen werdet!

Leuchtschiff
Kai, 6 Jahre,
Österreich



Der Spielplatz
Grace, 7 Jahre,
Irland



Lloyds Tiefenstein-Dschungelräuber
Marcus, 6 Jahre,
Australien



Eislaufplatz
Sophie,
9 Jahre,
Deutschland



Meine LEGO® Kreativität
Olivia,
6 Jahre,
Mexiko



Einhorn-Regenbogenstall
Aubrey,
6 Jahre,
Neuseeland



Abenteuerstadt
Tommie & Boris,
4 und 7 Jahre,
Niederlande





**Mein kleines
Weihnachtshaus**
Ethan, 5 Jahre,
Kanada



Weihnachtsmarkt
Emma, 7 Jahre,
Deutschland



**Meine geheime
Fracht**
Ian, 9 Jahre,
Großbritannien



**Elsas
Eispalast**
Ellie, 5 Jahre,
USA



**LEGO® Friends Stadt
und die Schneekönigin**
Julia, 9 Jahre,
Frankreich



Biome
Millie, 10 Jahre,
Großbritannien



**Miniaturstadt
mit fünf Welten**
Yoan, 6 Jahre,
Schweiz



Ninja-Hulkbuster
Grayson, 5 Jahre,
Australien



Weihnachtsdorf
Claire, 9 Jahre,
Kanada



**Dinosaurier
- T. rex**
Nathan,
5 Jahre,
Belgien



**Wassertechnik-
Zukunftswelt**
Zed und Winter,
7 und 8 Jahre,
USA



**Der Garten
der Kinder**
Miriam, 8 Jahre,
Italien



Ein Tag als Hexe oder Zauberer

An der Hogwarts™ Schule für Hexerei und Zauberei herrscht heute reges Treiben. Freu dich auf jede Menge Trubel und Chaos. Harry und seine Freunde sind zu allem bereit! Was soll dort heute passieren?



Worum geht es hier?

Wähle dein Lieblingsende aus, um die Magie zum Leben zu erwecken!

1. Große Halle

Albus Dumbledore™ und Professor Vector treffen sich in der Großen Halle.
Warum treffen sie sich dort?

- A** Sie treffen sich zu einer Pyjamaparty mit Kesselkuchen und heißer Schokolade.
- B** Sie bereiten eine Einweihungsparty für den Troll vor.
- C** Sie bringen Eulen und Hauselfen das Singen bei, um einen Schulchor zu gründen.

2. Toilette

Wenn du auf Schloss Hogwarts eine Toilette betrittst, weißt du nie, was dich dort erwartet. **Weißt du, was hier gerade passiert?**

- A** Harry bringt einem Troll Balletttanz bei.
- B** Ron bereitet in der Toilette eine Talentshow vor.
- C** Hermine spielt Verstecken.

3. Unterirdische Kammern

Professor Quirrell soll eigentlich Verteidigung gegen die dunklen Künste unterrichten, doch er arbeitet heimlich für den Dunklen Lord. **Was macht er wirklich hier?**

- A** Er spielt Fangen.
- B** Er spielt Schach gegen sein Spiegelbild in einem Zauberspiegel.
- C** Er versucht, seinen Turban die Farben wechseln zu lassen.





4. Hufflepuff™ Gemeinschaftsraum

Daphne Greengrass führt etwas im Schilde und versucht, sich in den Hufflepuff™ Gemeinschaftsraum zu schleichen, während sich Leanne auf dem Sofa ausruht. **Was hat sie vor?**

- A** Sie möchte sich hineinschleichen, um ein kurzes Nickerchen zu machen.
- B** Sie möchte der dösenden Leanne eine alberne Brille aufmalen.
- C** Sie wird die Pflanzen verzaubern und albern tanzen lassen.



Besuche Schloss Hogwarts™

Stell dir vor, du wärst an der Hogwarts™ Schule für Hexerei und Zauberei aufgenommen worden. Wer ist dein Klassenkamerad? Welche magische Kraft hättest du gern? Zu welchem Haus würdest du gern gehören? Das entscheidest du!

Wer wird dein Klassenkamerad sein?



Harry! Wir würden zusammen die größten Abenteuer erleben.



Ron, denn der ist irre lustig und ein treuer Freund.



Ich wähle **Hermine!** In heiklen Situationen weiß sie immer, was zu tun ist.



Schreib den Namen **eines Freundes** oder **eines deiner liebsten** LEGO® Harry Potter™ Charaktere:

Welche magische Kraft hättest du gerne?



Ich würde gerne schweben können!



Ich wäre gerne unsichtbar!



Ich würde mich gerne in mein Lieblingstier verwandeln können.



Denk dir selbst etwas aus:

In welches Haus würde dich der Sprechende Hut stecken?



Gryffindor™

Das Haus, in dem mutige und freundliche Zauberer zusammenkommen.



Hufflepuff™

Ein Ort, an dem treue Freunde sich immer anständig verhalten.



Ravenclaw™

Ein Zuhause für die Scharfsinnigen und Geistreichen.



Slytherin™

Das Haus für pfffige Teamarbeit und listige Pläne.

Stopp den Bohrer



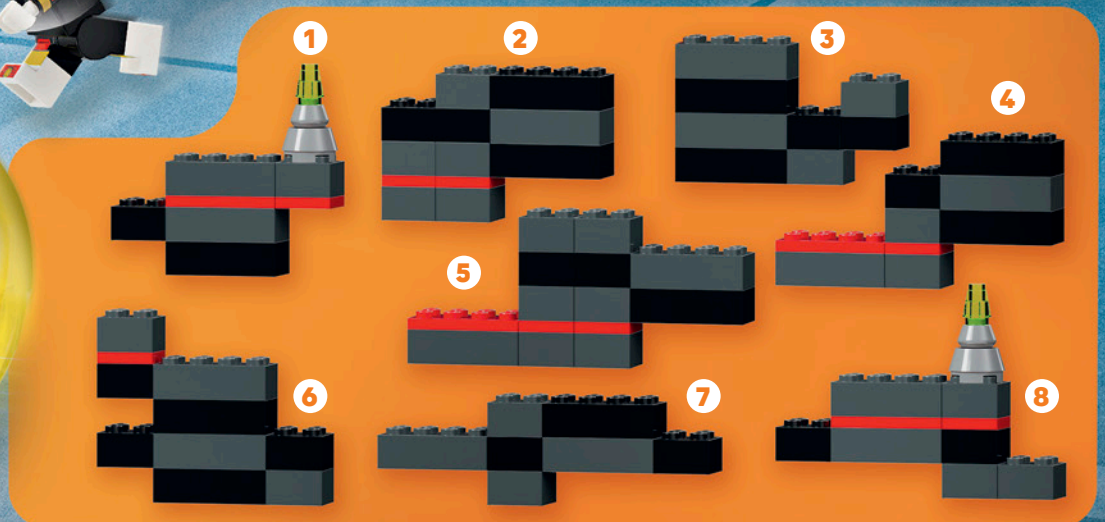
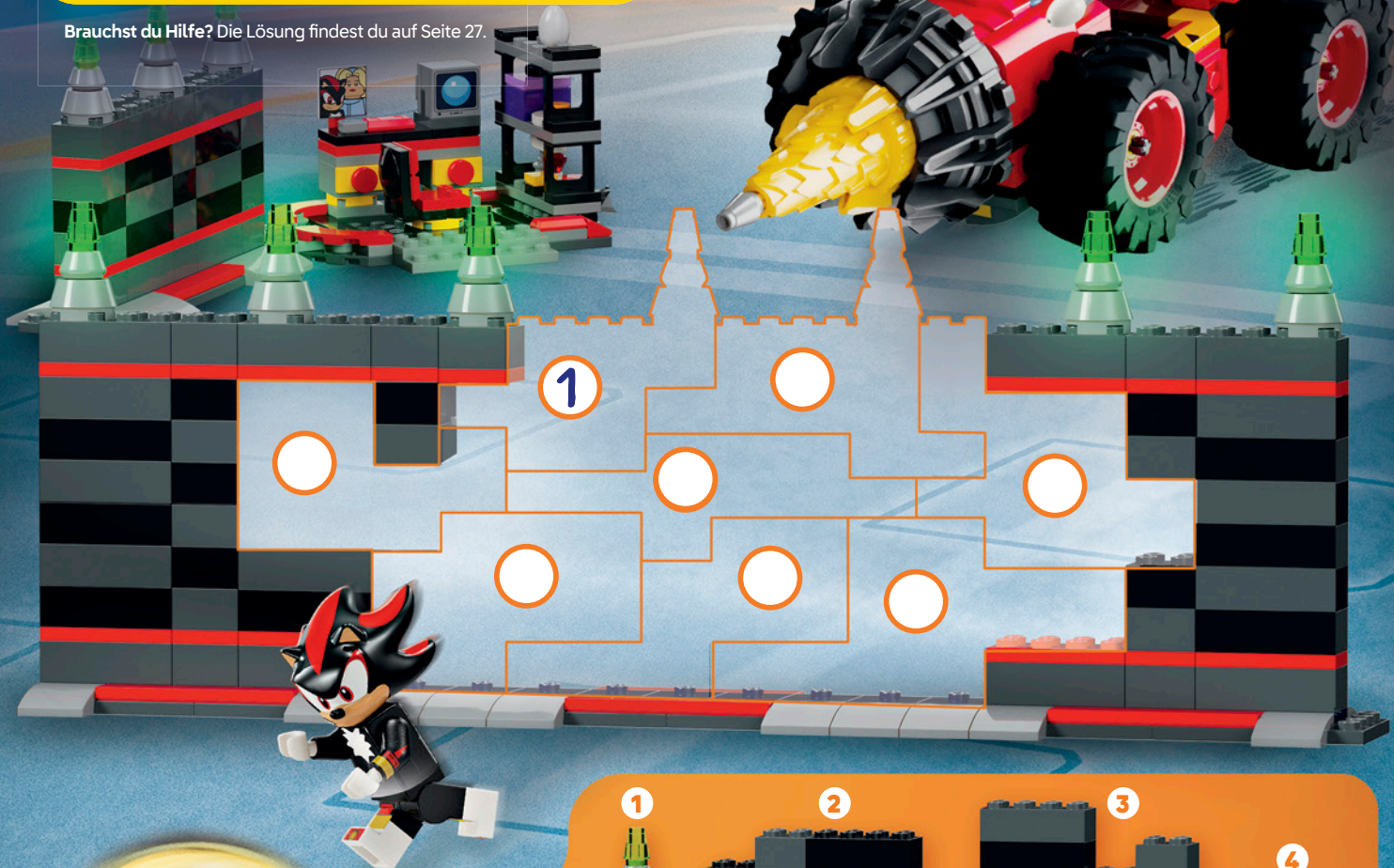
Dr. Eggmans mächtiger Bohrer reißt Mauern ein, um Shadow und Sonic the Hedgehog™ zu fangen! Mach schnell und nutze deine grandiosen Baufähigkeiten, um die beiden entkommen zu lassen.



Die unzerstörbare Mauer

Repariere die Mauer! Benutze die Bausteine unten, um die Lücken in der Mauer aufzufüllen, damit Dr. Eggman mit seinem Bohrer nicht durchkommt. Den ersten Baustein haben wir bereits für dich gesetzt.

Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.



Schleich dich am Drachen vorbei



MINECRAFT

Du hast es fast bis zum Endschiff geschafft! Doch ein Hindernis musst du noch überwinden. Der Enderdrache steht dir im Weg! Kannst du dich aufs Schiff schleichen, ohne ihn aufzuwecken?

Mach deinen Zug

Hol deine Freunde und besiegt den Drachen! Wer als Erster das ZIEL erreicht und die meisten Steine hat, gewinnt!

Jeder Spieler braucht Folgendes:

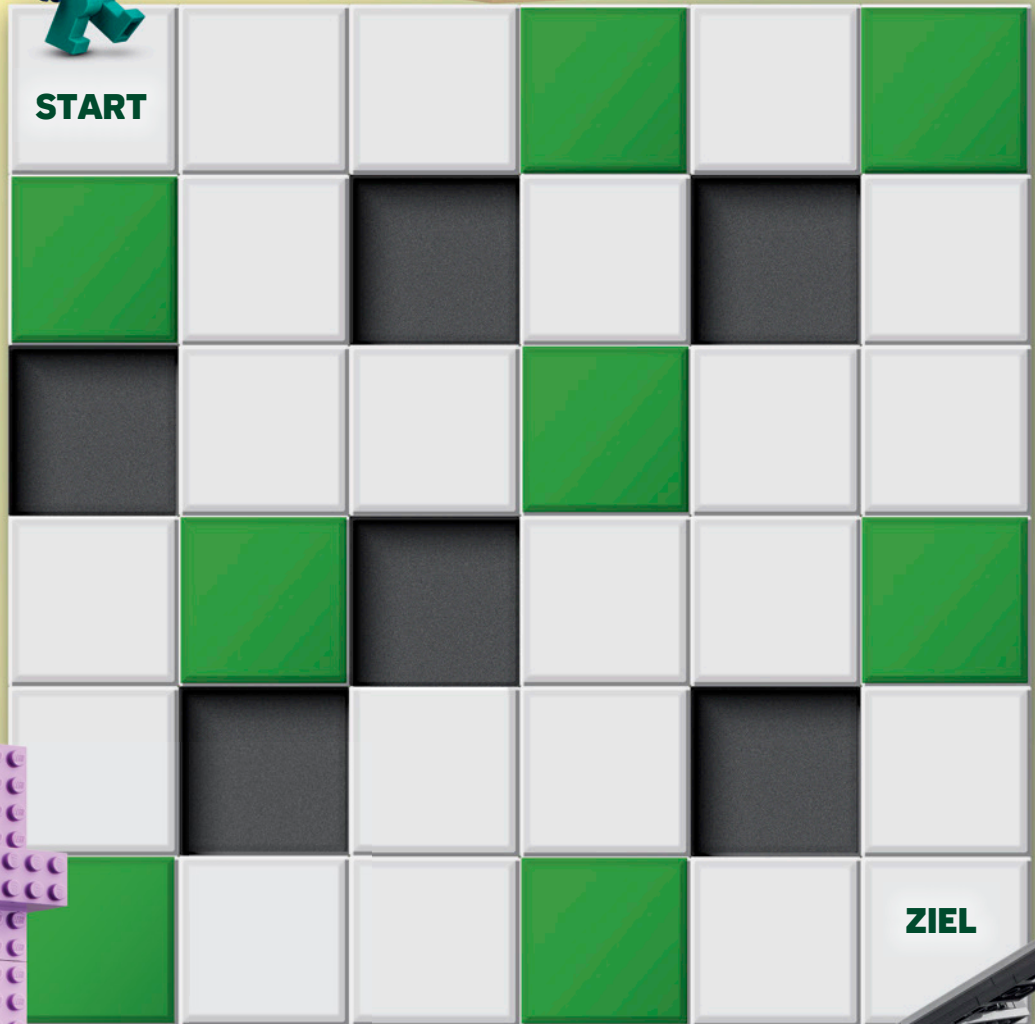
- Eine LEGO® Minifigur oder Spielfigur. Benutzt sie als Spielsteine und stellt sie auf START.
-  8 LEGO Steine, Farbe und Form sind egal!

Spielanleitung:

- Der jüngste Spieler beginnt.
-  Immer 1 Feld vorrücken, und dann ist der Nächste dran. Du kannst dich nach oben, unten und seitlich bewegen. Diagonale Züge sind nicht erlaubt!
- Du darfst deinen Spielstein auf kein Feld stellen, das schon von einem anderen Spieler belegt ist!
- Nimm nach deinem Zug einen LEGO Stein von deinem Haufen.
-  Schwarzes Feld: Wenn du dich auf ein solches Feld stellst, weckst du den Enderdrachen auf!
-  Grünes Feld: Füge für die nächste Runde 1 LEGO Stein zu deinem Haufen hinzu!



START



ZIEL



Verstecken macht müde

1

Bevor Wyldfyre die Wyldness verließ, brachte sie den Drachen Red, Feisty und Sparky noch die Regeln fürs Versteckspiel bei.



2



1. Tipp: Nur weil du die anderen nicht siehst, heißt das nicht, dass sie dich nicht sehen!

3



4



2. Tipp: Deine Flügel sind breiter, als du denkst!

5



6



3. Tipp: Versteck dich bloß nicht so gut, dass du beim Warten auf die Sucher einschläfst!

7



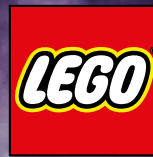
8



4. Tipp: Es läuft nicht nach Plan? Dann vergiss nicht, dass Ninja niemals aufgeben. Das gilt auch für Babydrachen ... außer sie sind hundemüde!



REBUILD
THE
GALAXY



STAR WARS



LEGO, das LEGO Logo und die Minifigur
sind Marken der LEGO Gruppe.
©2024 The LEGO Group.

© & ™ Lucasfilm Ltd.



WICKED



LEGO, das LEGO Logo und die Minifigur sind Marken der LEGO Gruppe. ©2024 The LEGO Group.

© Universal City Studios LLC. All Rights Reserved.



Alles einsteigen!



LEGO® Super Mario™ Der Bowser-Schnellzug wartet nur darauf, dass du einsteigst! Findest du den Weg zum Bahnhof?



Fahr einfach mit!

Nur auf einem der drei Wege gelangt der Zug zum Bahnhof! Findest du den richtigen Weg?

Brauchst du Hilfe?

Die Lösung findest du auf Seite 27.



Eile zum Schloss Nocturnia!

Die Nimmerhexe kommt Schloss Nocturnia immer näher! Wenn sie das Schloss einglast, ist das ganze Traumreich in Gefahr. Können die Helden die Lage retten?

Kinder, wir müssen uns beeilen. Ich hab' gesehen, dass die Nimmerhexe das Schloss sucht. Sie darf nicht vor uns dort eintreffen!

Los geht's! Moment mal, wo ist denn das Schloss?

Das werden wir unterwegs herausfinden!

Mach bei dem Abenteuer mit

Wer erreicht Schloss Nocturnia als Erster? Lade bis zu vier Freunde zu dem Spiel ein und findet es heraus!

Vorbereitungen:

Jeder Spieler wählt eine LEGO® Minifigur oder Spielfigur als Spielstein aus und setzt sie auf das START-Feld.

Würfele mit einem LEGO Stein und lass deinen Spielstein vorrücken:



Noppen zeigen nach oben
1 Feld



Noppen zeigen nach unten
2 Felder

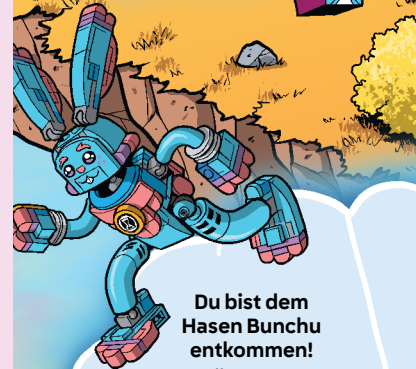


Noppen zeigen zur Seite
3 Felder

Spielanleitung:

- 1 Der jüngste Spieler beginnt.
- 2 Würfele mit dem LEGO Stein und mach einen Zug. Befolge die Hinweise auf dem Spielbrett.
- 3 Der Spieler links vom jüngsten Spieler ist als Nächster dran.
- 4 Es gewinnt der Spieler, der als Erster auf dem ZIEL-Feld landet!

Start



Du bist dem Hasen Bunchu entkommen!
RÜCKE EIN WEITERES FELD VOR

Du hast sie entkommen lassen!



Du hast es an dem großen Gebirgskamm vorbeigeschafft und beginnst zu rennen. Da ist etwas am Horizont.

ZWEI FELDER VORRÜCKEN

Oh nein!
Die Handlanger der Nimmerhexe haben dir eine Falle gestellt!
EIN FELD ZURÜCK

Du hörst das Krächzen einer Krähe. Das kann nichts Gutes verheißen.
EINE RUNDE AUSSETZEN



Die Nimmerhexe ist dir schon wieder auf den Fersen! Lauf schneller!

WÜRFLE MIT DEM LEGO STEIN UND MACH NOCH EINEN ZUG

Jetzt musst du springen, denn vor dir ist ein großer Bergkamm!
WÜRFLE MIT DEM LEGO STEIN UND MACH NOCH EINEN ZUG

Das ist der Eingang zum geheimen Tunnel! Führt er dich zum Schloss Nocturnia?

Du siehst ein Versteck!
EIN FELD VORRÜCKEN



Juhu!
Du rutschst den
Hang hinunter!
**DREI FELDER
VORRÜCKEN**

Schnell, versteck
dich! MadTeo und
Dizzy, die Helfer
der Nimmerhexe,
suchen nach dir!

**EINE RUNDE
AUSSETZEN**



Du hast Mrs. Castillo's
Taco gefunden!
**WÜRFLE MIT
DEM LEGO STEIN
UND MACH NOCH
EINEN ZUG**

Du hast
dich verlaufen!
Klettere auf den Baum,
um dich umzusehen.

**EINE RUNDE
AUSSETZEN**



Du versteckst
dich im Wald.
**EINE RUNDE
AUSSETZEN**

Du erblickst die
Nimmerhexe auf ihrem
Raben! Sie jagt dir nach.
**WÜRFLE MIT DEM
LEGO STEIN UND MACH
NOCH EINEN ZUG**

Ziel

Du hast Schloss Nocturnia erreicht,
und die Nimmerhexe ist nirgendwo
zu sehen!



Die neusten Folgen der TV-Serie
LEGO® DREAMZZZ™ findest du auf:
kids.LEGO.com/shows/dreamzzz

Wir haben es
geschafft! Jetzt können wir
das Schloss vor der Nimmerhexe
beschützen. Wo steckt sie
eigentlich?

Vermutlich
sucht sie immer
noch den Weg.

Ist das ein Licht am
Ende des Tunnels?

**EIN FELD
VORRÜCKEN**

Du steckst in einer
Sackgasse im
geheimen Tunnel!

**EINE RUNDE
AUSSETZEN**



Du bist schon wieder
falsch abgebogen!
Welcher Weg führt
zum Schloss?



Ankunft im Schlösschen



Renée hat ein Schlösschen renoviert und in eine Burg mit Ferienunterkunft verwandelt. Jetzt sind Zac, Olly und Aliya zu Besuch. Sie haben sich schon umgeschaut und ihre Lieblingszimmer ausgewählt.

Auf dem Dachboden gibt es jede Menge interessante historische Artefakte. Ich freu mich darauf, ganz viel Neues über diesen Ort zu erfahren!

Mir gefällt, wie das Schlösschen dekoriert wurde. Das Zimmer im Obergeschoss ist bestimmt mindestens genauso schön!

Willkommen in meiner Burg mit Ferienunterkunft! Das ist mein Hund. Er liebt alle Besucher!

Ich kann es kaum erwarten, mir alles genau anzusehen!

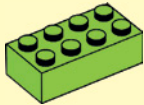
Werde zum Designer!

Jetzt bist du dran! Du darfst ein Zimmer im Schlösschen renovieren. Du kannst es so ausmalen, wie es dir gefällt!

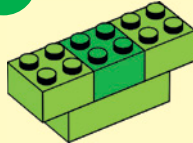
Baue ein Herz, teile die Liebe!

Es weihnachtet sehr! Baue einen herzförmigen Kranz und häng ihn dort auf, wo es dir gefällt. Benutze deine Lieblingssteine in jeder Farbe, die du magst.

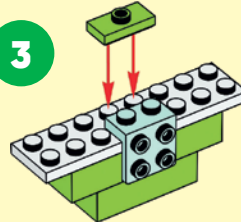
1



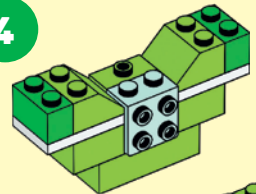
2



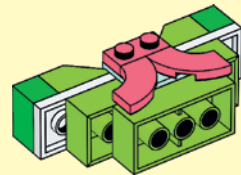
3



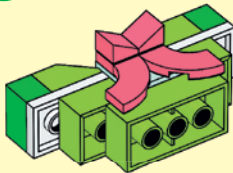
4



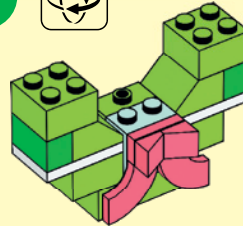
5



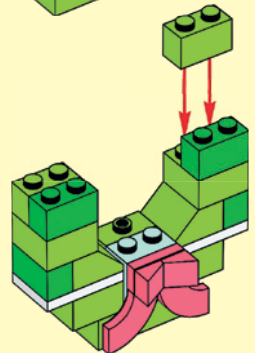
6



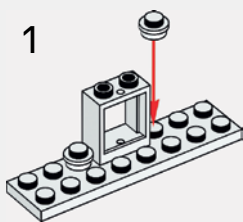
7



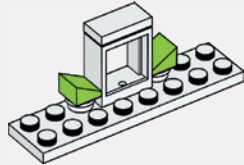
8



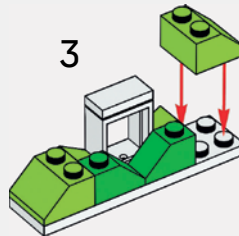
9



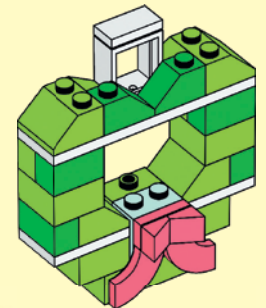
2



3



10



Noch mehr inspirierende Bauanleitungen findest du in der kostenlosen LEGO® Builder App!

- Drehe und vergrößere die Modellansicht
- Speichere deine Sets
- Verfolge deinen Baufortschritt!



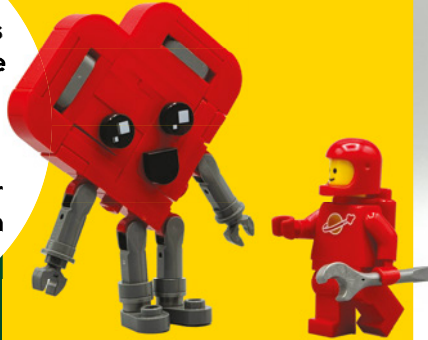
Bitte unbedingt einen Erwachsenen um Erlaubnis, bevor du Apps herunterlädst.



Habt Freude daran, wie ihr baut



Hallo!
Ich heiße Hank, und man kennt mich auch als @farawaybricks. Ich lebe in den USA. Ich arbeite als Videoproduzent, Trickfilmzeichner und Illustrator, und in meiner Freizeit gestalte ich gern LEGO® Kunstwerke.



Ich liebe es, meine künstlerischen Interessen mit meinen LEGO® Designs zu kombinieren.

Manchmal benutze ich zuerst LEGO® Steine, um einen Charakter oder eine Umgebung für eine Zeichnung oder ein Gemälde zu entwerfen!

Welche LEGO Figur oder Szene wirst du in deiner Zeichnung benutzen?



Ich entwerfe immer kleine Modelle

So kann ich mich auf die winzigsten Details konzentrieren. Wenn dein Modell nur sechs Noppen breit ist, kommt es auf jedes Teil an!

Wie groß wird dein nächstes LEGO Modell werden?



Ich entwerfe gerne etwas, was nicht nur toll aussieht, sondern auch super stabil ist

Du lernst nicht nur leichter, wenn du eine kleine Szene mit deinen beiden Lieblingscharakteren gestaltest, sondern es erleichtert dir auch, das Modell später in einem größeren Maßstab zu bauen!

Für welche Charaktere wirst du eine Szene gestalten?



Ich wähle immer nur drei oder vier Farben aus, mit denen ich arbeite

Wenn ich mit dem Bauen beginne, wähle ich drei oder vier Farben aus, mit denen ich arbeite, und konzentriere mich beim Bauen dann auf diese Farben! Das verleiht dem fertigen Modell einen sehr stimmigen Look.

Welche Farben wirst du für dein nächstes Modell aussuchen?

Verbünde dich mit Freunden!

Begib dich in LEGO® Fortnite in farbenfrohe offene Welten, in denen du gleichzeitig kreativ und albern sein kannst! Sammle Ressourcen, miss dich mit Feinden und baue die coolste Basis. Du kannst dich allein oder zusammen mit Freunden in Abenteuer stürzen!



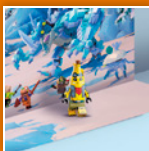
Höchste Zeit für coole Fotos

Schnapp dir deine liebsten LEGO® Outfits und mach ein unvergessliches Foto vor dem Hintergrund!

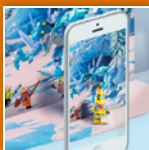
Foto-Workshop in 3 Schritten:



1. Falte die Seite entlang der gestrichelten Linie, um einen „Boden“ und einen Hintergrund zu erhalten.



2. Stelle deine coolsten Modelle oder Minifiguren auf diese neue Bühne, die du gerade gebaut hast.



3. Schnapp dir deine Kamera, schalte das Licht ein und fang die Magie ein!



Weitere Infos erhältst du auf kids.LEGO.com.
Frag unbedingt erst einen Erwachsenen, ob du den Code scannen darfst!



HIER FALTEN

LEGO, das LEGO Logo und die Minifigur sind Marken der LEGO Gruppe. ©2024 The LEGO Group.

© 2024 Epic Games, Inc. Epic, Epic Games, the Epic Games logo, Fortnite, the Fortnite logo, Unreal, Unreal Engine and UE5 are trademarks or registered trademarks of Epic Games, Inc. in the United States of America and elsewhere. All rights reserved.

Magie oder Wissenschaft?

1

Was für eine witzige Idee, in diesem Jahr ein Scherzwitzeln zu machen!

Das wird absolut grandios! Stimmt's, Churro?

Was ist das in der Ecke für ein Ding, Aliya?

Das brauchen wir erst später! Lass uns erst mal unsere Geschenke ziehen!

MIAU!



2



3

Bin schon sehr gespannt, was alle bekommen haben!

Spoiler-Alarm: meins ist das Beste!



4

Toll, ein Glas mit Plätzchen-Duft! Oh nein, Olly, das mielt wie stinkende Socken!

Hab's euch doch gesagt. Das ist das Beste, oder?



5

Schaut euch mal diese Socken an! Wisst ihr was? Die gefallen mir!

So macht jeder Fuß sein eigenes Fashion-Statement!



6

Plätzchen mit Zuckerguss! Die mag ich besonders!

Igitt, ist das etwa Zahnpasta?

Schokolade und Pfefferminze passen doch gut zusammen!



Neue Abenteuer der Friends findest du auf:
kids.LEGO.com/friends

Werde ein Computer-Superhirn

Flitzer wie der LEGO® Technic Porsche GT4 e-Performance Rennwagen sind sehr komplizierte Maschinen. Bevor man so ein Auto ins Rennen schicken kann, ist einiges an Ingenieurs- und Programmierkunst gefordert.

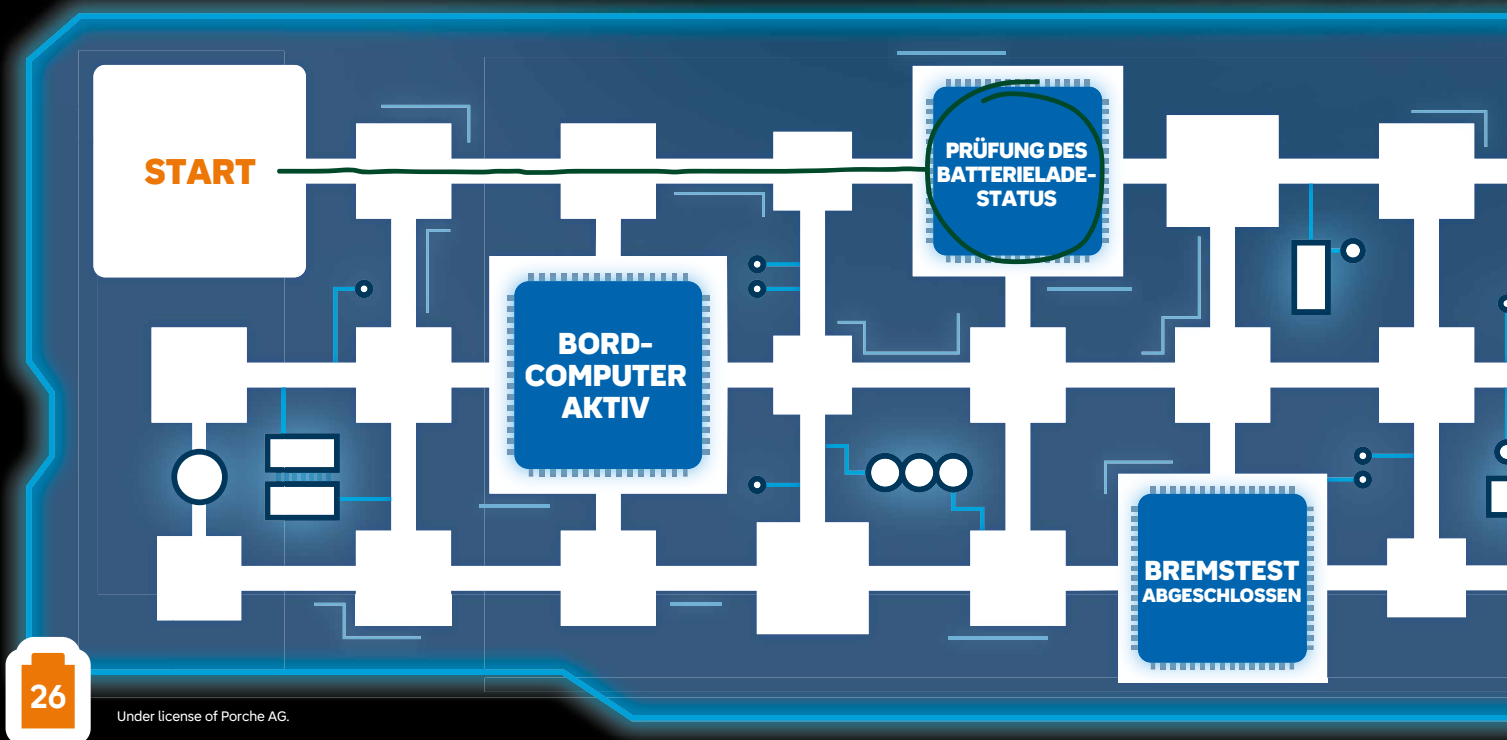


Verbinde alle Systeme auf der Platine

Benutze den Lösungsschlüssel, um eine Linie vom START-Feld über die ganze Platine zu ziehen. Indem du alle Systeme in der richtigen Reihenfolge verbindest, machst du dein Auto STARTKLAR. Die ersten vier Schritte haben wir bereits für dich eingezeichnet!

Lösungsschlüssel:

- | | | |
|--|--|---|
| 1.   | 5.   | 9.   |
| 2.   | 6.   | 10.   |
| 3.   | 7.   | 11.   |
| 4.   | 8.   | 12.   |





The diagram illustrates a vehicle control system with four main components connected by a network of lines and junctions:

- SERVOLENKUNG AKTIV** (Servo Steering Active) - Top Left
- FAHRER-ASSISTENZ-SYSTEM EIN** (Driver Assistance System On) - Top Right
- START DES ELEKTRO-MOTORS** (Start of Electric Motor) - Center
- STARTKLAR** (Ready to Start) - Bottom Right

The connections show a complex interplay between these systems, with lines indicating data or control signals. A circular component is also visible on the right side of the diagram.

The diagram illustrates a control system for a vehicle, showing a sequence of components connected by a path. The components are: START, BREMSSTEST ABFÄHRSEN, BREMSESTATUS, SERVOLENKUNG AKTIV, STEUERUNG ELEKTRO-MOTORS, FAHRER-AS SISTEEM SYSTEM EN, and STARTLAUF. The path is indicated by orange lines connecting the components in a specific sequence.

Die nächste Ausgabe des LEGO® Magazine erscheint im Januar!

Gewinnt alles auf eurer Wunschliste Gewinnspiel

Eine tolle Chance, alles auf eurer persönlichen LEGO Wunschliste zu gewinnen!



LIEBE ERWACHSENE!
FÜR DETAILS UND ALLGEMEINE
GESCHÄFTSBEDINGUNGEN SCANNEN.



LEGO.com/win-your-wishlist

Kein Kauf für Teilnahme am Gewinnspiel erforderlich. Nur für LEGO® Insiders-Mitglieder aus Frankreich (mit Ausnahme der französischen Überseegebiete und des Fürstentums Monaco), Deutschland (mit Ausnahme von Helgoland) und dem Vereinigten Königreich. Das Gewinnspiel endet am 25.11.2024. Eine Teilnahme pro Mitglied. Der Gewinnpreis ist auf 1000 € in Frankreich bzw. Deutschland und auf 1000 £ im Vereinigten Königreich begrenzt. Bei Gewinn können nur Artikel bis zur Höchstgrenze erhalten werden. In jeder teilnehmenden Region werden 2 Gewinnende durch ein Losverfahren ermittelt. Die vollständigen Regeln und Details zum Gewinnspiel sind unter LEGO.com/insiders/promo-terms-and-conditions verfügbar. Gewinnchancen hängen von der Anzahl der teilnahmeberechtigten Einsendungen ab.