



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



Potrzebujesz:



Co najmniej 2 osoby



Dla każdej osoby: co najmniej 3 karty i odpowiadające im maszyny

Cel gry

Pora zaprząć zestaw LEGO Technic Potężne Maszyny do pracy. Po każdym ukończeniu zadania, gracz lub graczka zdobywa kolejną Potężną Maszynę z zestawu LEGO Technic. Zwycięża ta osoba, która na koniec gry zgromadzi najwięcej maszyn.

Przygotowanie do gry

Maszyny gotowe? Inni gracze i inne graczy też? Możecie zaczynać!



Przygotuj maszyny z boku i przetasuj karty.



Ułóż karty na stosie stroną z maszyną do dołu, a następnie na zmianę kładźcie po jednej karcie (wciąż maszyną do dołu) tak, żeby zbudować mapę drogową. Kładźcie karty tak, aby droga na niej narysowana łączyła się z drogami na kartach, które do niej przylegają.



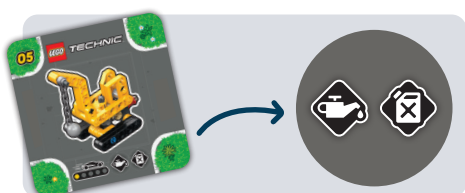
Gdy wszystkie karty zostaną już rozłożone, możecie przystąpić do gry.



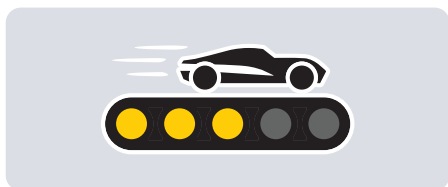
Przebudowa, czas, start!

Na zmianę wybierajcie po jednej karcie i odwracajcie je tak, aby odkryć maszynę. Gracz lub graczka, która odwróci kartę, zaczyna grać znajdującą się na niej maszyną. Na wszystkich pozostałych kartach za pomocą ikon przedstawione są zadania, które musicie wykonać podczas gry.

Gdy już wszyscy wystawią na drogę swoje potężne maszyny z zestawu LEGO Technic, przejdźcie do pracy!



W swojej turze spójrz na odwróconą przez Ciebie kartę. Ikony na karcie wskazują, jakie typy zadań może wykonywać Twoja maszyna. Aby zdobyć punkty, Twoja maszyna musi dotrzeć do odcinka drogi, na którym znajduje się co najmniej jedna pasująca ikona i gdzie czeka na nią zadanie do wykonania.



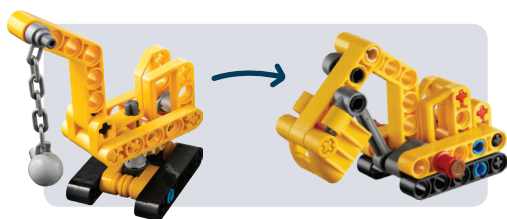
Pasek prędkości na karcie z maszyną wskazuje, o ile pól może się ona przesunąć w każdej rundzie – na przykład 3 kropki oznaczają, że możesz przesunąć ją maksymalnie o 3 pola w każdej rundzie, ale jeśli chcesz, możesz też przesunąć ją o mniej pól.



Na każdym odcinku drogi może znajdować się tylko jedna maszyna. Podczas jazdy musi ona poruszać się zgodnie z przebiegiem drogi i nie można przeskakiwać maszyn blokujących drogę.



Gdy dotrzesz do odcinka drogi, na którym jest zadanie dla Twojej maszyny, odwróć znajdującą się tam kartę, zdejmij swoją maszynę z drogi i postaw ją przed sobą. Od tej pory już nie bierze udziału w grze, a Ty zdobywasz punkt.



Odwróć kolejną kartę i zastąp swoją maszynę tą, którą znajdziesz na karcie. Tak kończy się runda. Ruszysz nową maszyną do pracy dopiero w kolejnej.



Co zrobić, gdy drogę blokuje inna maszyna?



Układ dróg można opuścić tylko w miejscu otwartego końca (czyli na karcie, z której droga prowadzi na stół, na którym gracie). Następnie, w kolejnej turze można ponownie wjechać na planszę w innym miejscu z otwartym końcem. Żeby wykonać ten manewr, trzeba zrobić swój przedostatni ruch w turze na karcie z otwartym końcem. Wtedy zostaje graczowi lub graczce jeszcze jeden ruch. Po tym zagraniu należy zestawić maszynę z planszy i w kolejnej swojej turze ustawić ją znowu na planszy, na karcie z otwartym końcem.



Zwycięzcą zostaje...

Gdy maszyna gracza lub graczkę wykona już wszystkie swoje zadania, nie może zdobyć więcej punktów. Trzeba ją zdjąć z planszy (wtedy nie liczy się to jako punkt) i poczekać, aż pozostali gracze i pozostałe gracze zakończą grę. Gdy wszystkie zadania zostaną wykonane lub gdy nie będzie już żadnych zadań pasujących do ikon przypisanych do danych maszyn graczy i graczek, wygrywa osoba, która zebrała najwięcej potężnych maszyn z zestawu LEGO Technic.

Wszystko gotowe? Silniki włączone? Do roboty!

