



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



Materiales necesarios



Un mínimo de 2 jugadores



Al menos 3 tarjetas y los vehículos correspondientes por jugador

Objetivo del juego

Es hora de poner en acción tus Máquinas Poderosas LEGO Technic. Cada vez que completes un trabajo, obtendrás otra Máquina Poderosa LEGO Technic. ¡El jugador que haya reunido más vehículos al final de la partida será el ganador!

Preparación

¿Ya tienes todos tus vehículos y tarjetas, y reuniste a un grupo de amigos? ¡Entonces estás listo!



Coloquen los vehículos a un lado y barajen las tarjetas.



Apilen las tarjetas con la cara del vehículo hacia abajo y, a continuación, por turnos, coloquen una tarjeta en la mesa para construir la red de carreteras. Antes de colocar una tarjeta, asegúrense de que las carreteras que aparecen en ella puedan conectarse con las de todas las tarjetas adyacentes.



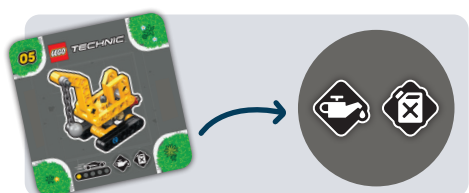
Una vez que todas las tarjetas estén colocadas en la mesa, podrán empezar a jugar.



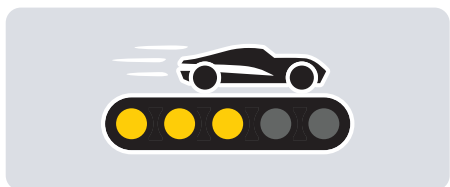
Empieza la reconstrucción

Por turnos, elijan una tarjeta y denle la vuelta para descubrir un vehículo. A continuación, tomen el vehículo correspondiente y colóquenlo sobre la tarjeta. Todas las tarjetas restantes contienen trabajos que deben realizar, representados por los íconos que aparecen en cada tarjeta.

Cuando todos tengan una Máquina Poderosa LEGO Technic en la carretera, ¡podrán ponerse manos a la obra!



En tu turno, mira la tarjeta a la que le diste la vuelta. Los íconos que aparecen en tu tarjeta indicarán el tipo de trabajos que puede hacer tu vehículo. Para obtener puntos, tu vehículo debe llegar a un tramo de carretera que tenga al menos un ícono que coincida y en el que haya un trabajo que realizar.



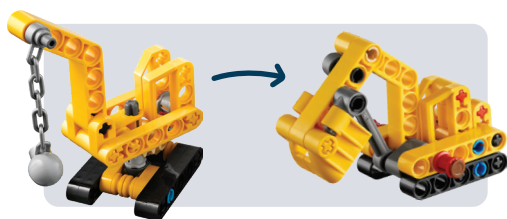
La barra de velocidad de la tarjeta inicial indica la distancia que puede recorrer tu vehículo por ronda (por ejemplo, 3 puntos significan que puedes avanzar hasta 3 espacios por ronda, aunque puedes avanzar menos si lo prefieres).



Solo puede haber un vehículo en cada tramo de carretera; este debe seguir el trazo de la carretera al avanzar y no puede saltar por encima de otros vehículos que bloqueen la carretera.



Al llegar a un tramo de carretera en el que haya un trabajo que tu vehículo pueda realizar, dale la vuelta a la tarjeta de carretera, retira tu vehículo de la carretera y colócalo frente a ti. A partir de ahora, el vehículo se retirará del juego y contará como un punto a tu favor.



Sustitúyelo por el nuevo vehículo que aparezca en la tarjeta que acabas de voltear, y así terminará tu turno. Este será tu nuevo vehículo, que empezarás a usar en el próximo turno.



¿Y si otro vehículo me bloquea el paso?



Puedes salir de la red de carreteras por un extremo abierto (una tarjeta cuya carretera conduzca hacia la mesa) y volver a entrar en otro punto por un extremo abierto en tu siguiente turno. Para hacerlo, debes terminar tu movimiento en un tramo de carretera con un extremo abierto y con uno o más movimientos aún disponibles. Luego, retira tu vehículo del tablero y colócalo en el extremo abierto por donde quieras entrar en tu próximo turno.



Y el ganador es...

Cuando ya no queden trabajos que tu vehículo actual pueda hacer, no podrás ganar más puntos. Déjalo a un lado (no contará como punto) y espera a que terminen los demás jugadores. Cuando se hayan completado todos los trabajos, o cuando ya no queden trabajos que coincidan con los íconos de los vehículos actuales de ningún jugador, ¡ganará quien haya reunido más Máquinas Poderosas LEGO Technic!

¿Todo listo? ¿Motores encendidos? ¡A trabajar!

