

Mär.-Jun. 2026

LEGO

Magazine



**In dieser
Ausgabe**

© & ™ Lucasfilm Ltd.



Hallo du!



Max und Valentinas Abenteuer



Cooler Funfact-Challenge!

Versuche beim Lesen dieser Ausgabe herauszufinden, woraus dieser Baustein besteht.

Tipp! Suche nach **Coolen Funfacts!**

- ☐ 1. Zuckerrohr
- ☐ 2. Küchenarbeitsplatten
- ☐ 3. Alte Fenster



Kein Plan?

Achte auf den Seiten mit den Aktivitäten auf diese Steine. Sie geben an, ob die jeweilige Aktivität leicht, schwer oder irgendwo dazwischen ist.

Probier sie alle aus und schau mal, wie weit du kommst! Wenn du nicht weiterkommst, findest du alle Lösungen auf Seite 27.



Level 1
Einfach



Level 2
Irgendwo dazwischen



Level 3
Schwer

Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.



Probier gleich mal die LEGO® Play App aus!

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.



LEGO Magazine

Weitere Infos über LEGO® Magazine findest du auf LEGO.com/magazine

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.

Bei Fragen zu deiner Mitgliedschaft wende dich bitte an LEGO.com/service oder 00 800 5346 5555

*Unsere Telefonnummer ist aus dem Festnetz gebührenfrei. Vom Handy aus können Kosten anfallen; die Nummer wird nicht von allen Telefongesellschaften unterstützt. Fragen Sie ggf. bei Ihrem Anbieter nach. Gerne stehen wir Ihnen von Montag bis Freitag zwischen 08:00 Uhr und 18:00 Uhr telefonisch zur Verfügung.



LEGO Magazine
Postfach 2715
36243 Niederaula



LEGO Magazine
Business Center 103
4000 Linz



LEGO Magazine
Postfach 3026
8096 Zürich



(CE) LEGO, das LEGO Logo, die Minifigur, DREAMZzz, das FRIENDS Logo, das MINIFIGURES Logo, NINJAGO und die Konfigurationen der Steine und Noppen sind Marken der LEGO Gruppe. ©2026 The LEGO Group.

Das ist ja mal was!
Ein Enten-Hut!



Entenfans, versammelt euch!

Die Sonne scheint und es ist der perfekte Tag, um Enten zu beobachten! Kannst du mir helfen, alle Enten auf dieser Seite zu zählen? Verwende die Strichliste unten, um den Überblick zu behalten. Ich habe schon 5 gezählt.



Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.

Los, wir zählen
alle Enten, bevor sie
wegschwimmen!



Wuff!

Hä? Das
ist mein
Text!

Tiere in einer Reihe

Im Park ist
mächtig was
los! Viele Tiere
besuchen den
Teich. Kannst
du helfen, den
Überblick zu
behalten? Schau
dir jede Reihe an
und zeichne die
fehlenden Tiere
in die Kreise.

1



2



3



Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.

Eine Ente auf Abwegen

1

Max, Valentina und Donut haben im Park ein verlassenes Entenei gefunden.



Huhu, kleine Entenfreundin.

Wuff!

Vorsicht, Donut! Wir wollen sie nicht erschrecken.

2

Sieht so aus, als würde dich jemand für seine Mama halten, Max ...

Mama?!

Quak!

3

Du musst auf sie aufpassen, bis wir ihre Familie gefunden haben.

Echt jetzt? Äh ..., ich glaube, ich nehme dich mit nach Hause, Kleine.

4

Enten essen keine Pommes!

5

Hier kommt das Erbsenflugzeug!

PLATSCH!

6

Badezeit! Moment mal, wo willst du hin?

7

Du willst lieber Verstecken spielen? Netter Versuch!

Siehst du, Baden macht genauso viel Spaß wie Verstecken spielen!



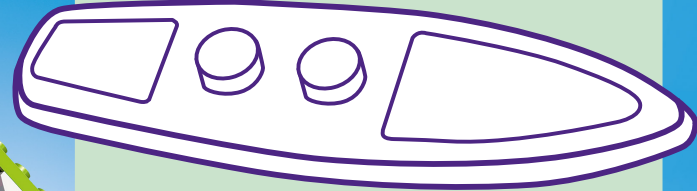
Strandspaß

Sonnenschein, Seehunde und Sandstrände – noch ein toller Strandhaus-Tag mit Liann, Leo und Paisley! Was steht heute an?



Nachmittagsabenteuer

Zeit, ins Meer zu springen! Kreiere ein Surfbrett, um die perfekte Welle zu reiten.



Wie viele Robben findest du auf dem Foto unten?
Trage deine Antwort hier ein:

.....



Brauchst du Hilfe?
Die Lösungen findest du auf Seite 27.

Cooler Funfact!

Einige durchsichtige LEGO® Teile aus diesem Set wurden aus alten Küchenarbeitsflächen hergestellt! Ziemlich cool, oder?!



Starte in den Morgen

Raus aus den Federn! ☒ Kreuze an, womit du den Tag beginnen möchtest.



Mit Leo leckere Smoothies zubereiten ☐



Strand-Yoga mit Liann machen ☐



Mit Paisley glitzernde Muscheln suchen ☐



Chillen am Abend

Was für ein Tag! Kannst du die fehlenden Wörter in der richtigen Reihenfolge in Lianns Tagebuch eintragen?

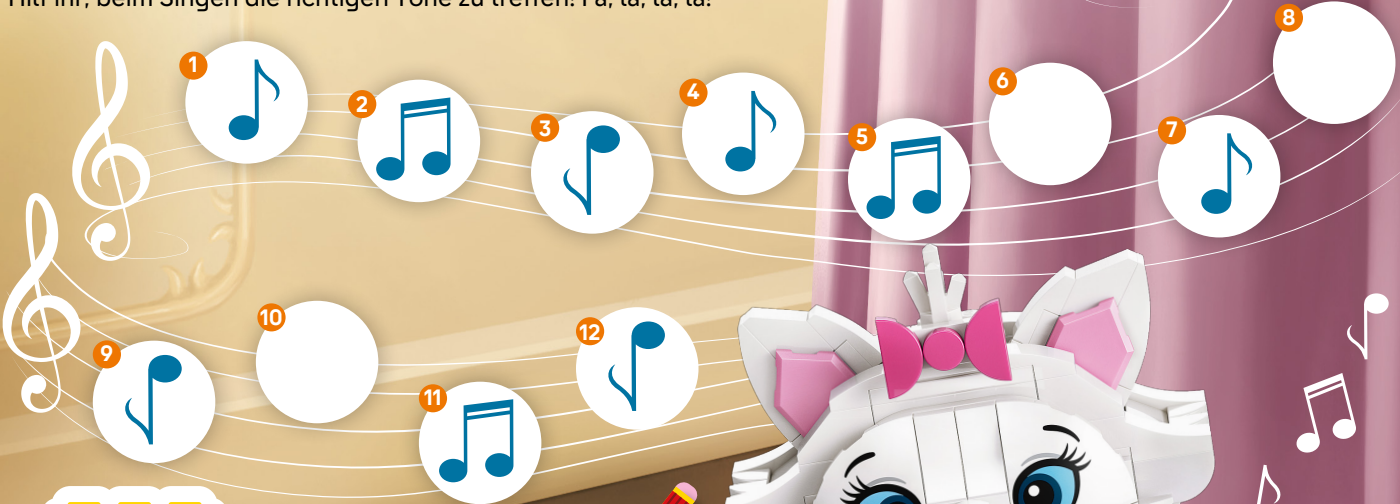
Heute war es so im-Haus!
Jetzt ist es Zeit, in der
zu



Musik mit Marie



Das ist Marie – die süße Katze, die gerne Musik macht.
Hilf ihr, beim Singen die richtigen Töne zu treffen! Fa, la, la, la!



Beende die Melodie

In Maries Lied wiederholen sich diese 3 Noten immer wieder. Aber hoppla, einige fehlen! Zeichne sie oben in die Notenzeilen an die richtige Stelle.



Brauchst du Hilfe?
Die Lösungen findest du auf Seite 27.



Über Marie



Name:
Marie

Beruf:
Musikerin

Gattung:
Katze

Rasse:
Türkisch Angora 🐾

Wohnort:
Paris, Frankreich

Außer Singen mag Marie auch:



Leckerer
Essen



Gebürstet
werden und
elegant
aussehen



Mit ihren Brüdern Toulouse
und Berlioz spielen

🐾 **Funfact!** Die Türkisch-Angora-Katze nennt man auch die „Ballerina der Katzenwelt“.

Cooler Modelle

Was hast du in letzter Zeit gebaut?
Gibt es etwas, das du anderen
Baufans unbedingt zeigen möchtest?



Schick uns dein Foto!

- 1 Lass dich zusammen mit deinem Modell fotografieren oder mach ein Foto deiner Zeichnung oder deines Briefs und schick das Foto an Max und Valentina.
- 2 Bitte deine Eltern oder einen Erziehungsberechtigten, auf [LEGO.com/magazine](https://www.lego.com/magazine) zu gehen, um uns dein Foto zu schicken.
- 3 Vielleicht siehst du es dann in einem der nächsten LEGO® Magazines!



Danke, dass du deine
Kreationen mit uns teilst! Ein
großes Dankeschön an Maeve,
Shivaansh, Adeline, Rayen und
alle, die uns ein Foto geschickt
haben. Ihr seid TOLL!

Eure Modelle sind so
cool! Schickt uns noch mehr
Fotos von euren Kreationen
und wir teilen sie hier.

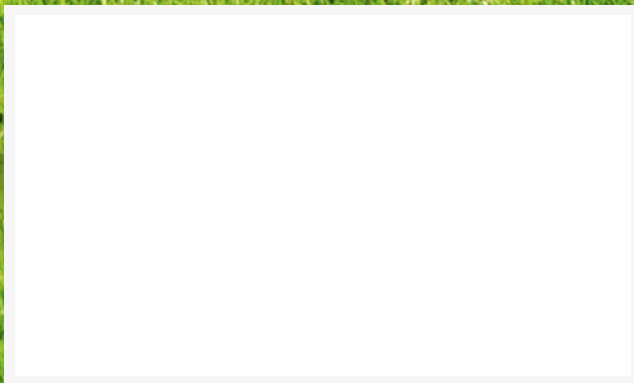
Auf kids.LEGO.com/LEGO-magazine
findest du noch mehr Cooler Modelle!



Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um
Erlaubnis, bevor du online gehst.

In dieses Feld passt DEIN Cooles Modell!

Dein Modell hat es nicht in diese Ausgabe des
LEGO® Magazine geschafft? Dann füge es selbst
ein! Du kannst eine Nachricht schreiben, dein
Modell malen oder ein Foto deines Modells in das
Feld kleben. Du kannst auch deine Nationalflagge,
deinen Namen und dein Alter in das Feld eintragen!



Mein Dschungel
Nina, 7 Jahre,
Neuseeland



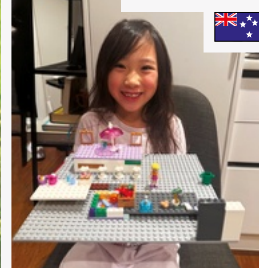
Die Fantasiewelt
Pablo, 8 Jahre, Belgien



Der Waldsee
Elias, 9 Jahre,
Österreich



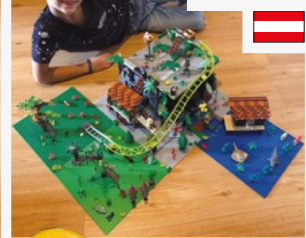
Das Happy Café
Aria, 7 Jahre,
Neuseeland



**Die Stadt der
LEGO® Figuren**
Aahan, 7 Jahre,
Australien



**Fantasie-
Piratenbucht**
Emil, 8 Jahre,
Österreich



**Die
gläserne
Festung**
Penelope,
8 Jahre,
USA



Futterspender für Hunde oder Katzen
Julius, 8 Jahre, Deutschland



Der Garten der Wunder
Celeste, 7 Jahre, Italien



Einfamilienhaus mit Garten
Lars, 7 Jahre, Deutschland



Hanaes LEGO® Party
Hanae, 7 Jahre, Frankreich



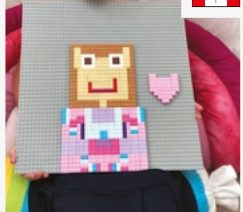
Leos Schachland
Leonardo, 7 Jahre, Italien



LEGO® Gewächshaus
Jaxon, 9 Jahre, USA



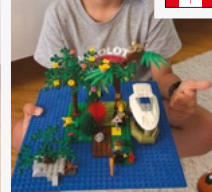
Ich Adara,
8 Jahre, Kanada



Maria Lucias Kran
Maria Lucia, 7 Jahre, Italien



Ruhige Insel
Kyo, 9 Jahre, Kanada



Die 9 Farben der Fantasie
Malachi, 9 Jahre, USA



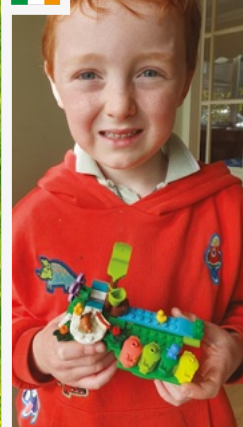
Margots Drive-In-Restaurant
Margot, 8 Jahre, Frankreich



Die Seehund-Insel
Leena, 8 Jahre, Großbritannien



LEGO® Familiengärten
Beauden, 6 Jahre, Irland



Narwal-Magie
Fenna, 6 Jahre, Niederlande



Das Baumkletter-Abenteuer
Romane, 9 Jahre, Belgien



Modernes Haus Crystal Manor
Lachlan, 9 Jahre, Australien



Die Galaxis spielt mit!

Luke Skywalker braucht Hilfe! Unterstütze ihn in diesem Spiel für 2 Spielende und erlebe, wie sich die Mission mit LEGO® SMART Play™ dreht und wendet! Wie wirst du dich entscheiden? Und wird die Galaxis mitspielen?

START

Weltraum



So geht's

- 1 Spielende werfen abwechselnd den LEGO® Stein und rücken vom START bis zum ZIEL vor.



Noppen oben
1 Feld vor



Noppen unten
2 Felder vor



Noppen seitlich
3 Felder vor

- 2 Spielende, die auf einer **SMART Brick Story** landen, wählen im Feld eine Aktion aus.
- 3 Wer zuerst den Thronsaal erreicht, gewinnt!
- 4 Das Spiel kann wiederholt werden und Spielende können andere Entscheidungen treffen.

Das ist LEGO® SMART Play™!

Willst du hören, wie dein X-Wing beim Fliegen röhrt oder wie der Stormtrooper Geschützturm explodiert, wenn du ihn umwirfst? LEGO® SMART Bricks reagieren mit Licht- und Ton-Effekten und erwecken die Geschichte zum Leben!



Sieh es als Erster!



Siehe LEGO® SMART Play™ in Aktion auf kids.LEGO.com/throne-room-duel und kids.LEGO.com/red-five-x-wing

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.

10

Du brauchst:

- Eine LEGO® Star Wars™ Minifigur pro Spielendem
- Einen LEGO Stein als Würfel

SMART Brick Story:

Die Tank- und Reparaturstelle

Wähle 1 Aktion:



Werte deinen Motor auf!

Setze einmal aus und erhalte dann bei jedem Wurf +1 dazu.



Tank dein Schiff auf!

Geh jetzt 2 Felder vor.



Rekrutiere einen Astromech-Droiden!

Bei „Noppen oben“ darfst du noch mal würfeln.



Versorgung für die Raumstation!
Rücke 2 Felder vor.

SMART Brick Story:

Der Geschützturm
Wähle 1 Aktion:



SMART Brick Story:

Die Kommando-
zentrale
Wähle
1 Aktion:



Wähle eine Mission aus!
Stelle dich auf das Feld hinter
deinem Gegenspielenden
oder würfale noch mal.

Los
geht's!



Wetterbericht abfragen!
Wirf den Stein und schicke
den anderen Spielenden
um so viele Felder zurück.

Alarmstufe Rot!



Nachricht empfangen!
Wähle 1 Aktion von der
Tank- und Reparaturstelle
oder dem Geschützturm
und führe sie aus.

Geheime
Informationen!



11

**Asteroiden-
feld!**
Setze einmal
aus.

13

**Patrouillen-
truppen!**
Gehe 1 Feld
zurück.

15

16

17

ZIEL
Der Thronsaal

9

Feuere Protonentorpedos ab!
Dränge deinen Gegenspielenden
2 Felder zurück.

Buum!

Schnell flüchten!
Überspringe das
Asteroidenfeld und die
Patrouillentruppen.

Zisch!

Rufe Verstärkung!
Würfale mit dem LEGO® Stein.
Rücke doppelt so weit vor
wie der Würfel zeigt.

Peng
Peng!



Denk nach!



Willkommen in der Antarktis, Meeresbiologe! Bist du bereit für eine frostige Herausforderung mit diesen süßen Pinguinen? Los geht's!



Ich habe die Kamera, du hast die Ideen!



Eine große, igluförmige Kamera, in der man sich verstecken kann?



Eine Drohne, die wie ein Eisberg aussieht?



Bauen, Lösungen finden, Erfinden

Wie könntest du als Meeresbiologe diese Pinguine fotografieren, ohne sie zu stören? Träume GROSS!

Lösungen finden: Denk dir eine großartige Erfindung aus!

Erfinden: Werde kreativ und zeichne deine Idee unten.

Deine Idee:

Jetzt schnapp dir deine Steine und bau deine Idee! Mach dann ein Foto von deinem Werk und schick es zu uns!

Schick uns dein **Cooler Modell!** Mehr dazu auf Seite 8-9!

Tooor!

Hörst du die Menge jubeln? Wärm dich mit diesem sportlichen Rätsel für das Spiel auf!



Zeig, was du draufhast

Bring diese Sportbälle der Größe nach in die richtige Reihenfolge. Welcher ist im wahren Leben der größte? Schreibe die Zahlen 1-5 in die weißen Felder. 1 ist der größte und 5 ist der kleinste Ball! Der Größte wurde schon eingetragen.



Tennis



Volleyball



Basketball



Fußball



Golf



Funfact!

Schon gewusst? Bereits vor mehr als 2.000 Jahren wurde in China ein fußballähnliches Spiel gespielt. **Wow!**

Wie ist dein Ergebnis?



Brauchst du Hilfe? Finde die Antworten auf Seite 27 und trag deine Endpunktzahl in das Feld ein!



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2026 The LEGO Group.
©2026 Feld Motor Sports, Inc. MONSTER JAM™ GRAVE DIGGER™ Fire & Ice Pull-back, and all related logos and characters/designs are intellectual property of and used under license from Feld Motor Sports, Inc. All right reserved.
The Bugatti logo and Bugatti wordmark are trademarks of Bugatti International S.A. and are used under license. © 2026 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft, the Gameloft logo and Asphalt are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries.
BATMAN V SUPERMAN: DAWN OF JUSTICE and all related characters and elements © & ™ DC and Warner Bros. Entertainment Inc. WB SHIELD: © & ™ WBEI. (s26)
Produced under license of Ferrari S.p.A. The name FERRARI, the PRANCING HORSE device, all associated logos and distinctive designs, including the design of the Ferrari cars, are property of Ferrari S.p.A.







Friends



Um die neue Serie anzusehen,
scanne den QR-Code oder gehe auf
kids.LEGO.com/shows/friends

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten
um Erlaubnis, bevor du online gehst.

DAS NÄCHSTE KAPITEL

Rennen im Regen!

Die Sicht ist schlecht, die Strecke ist rutschig und die Fahrer der LEGO® F1® müssen sich besonders konzentrieren. Fahrt zu zweit um die Wette bis zum Ziel!



Das brauchst du:

- Eine LEGO® Minifigur oder Spielfigur pro Spielendem
- Rote und blaue LEGO Steine

Spielanleitung

- 1 Jeder Spielende wählt ein Auto aus.
- 2 In jeder Runde wirft man den roten und den blauen Stein.

Die Position der roten Steine zeigt an, in welche Richtung es geht:



Noppen oben Hoch oder runter
Noppen unten Links oder rechts
Noppen seitlich Diagonal
Noppen seitlich



Die Position des blauen Steins zeigt an, wie viele Felder man weitergehen muss:



Noppen oben 1 Feld vor
Noppen unten 2 Felder vor
Noppen seitlich 3 Felder vor

- 3 Wenn du auf einem Aktionsfeld landest, befolge die Anweisungen.
- 4 Wenn du den Rand des Spielbretts erreichst, ist der andere dran.
- 5 Wer das Ziel als Erster erreicht, gewinnt!



Ölfleck

Rutsche 3 Felder nach unten.



Hol dir Gold

Erhalte in der nächsten Runde +2 beim Würfeln mit dem blauen Stein.



Superfan im Anmarsch!

Geh 2 Felder nach links, um Autogrammen zu entgehen.



Fernsehkameras

Gib Gas und fahr 2 Felder in irgendeine Richtung.



STRASSENSPERRE

Eine Runde aussetzen.



Überholen!

Fahr 2 Felder nach rechts.



Gestörtes Signal

Schieb den anderen Spielenden 2 Felder in irgendeine Richtung.



Boxenstopp

Iss einen Snack. Wechsele die Reifen. Würfle noch mal.



ZIEL

Wer zuerst ankommt, gewinnt!



Kennst du dich mit Tieren aus?

Hilf diesen liebenswerten Tieren dabei, den richtigen Weg zu finden!

LEGO CREATOR

START

1. Hamster schlafen tagsüber.

WAHR

FALSCH

Ups!
Versuch's
noch mal!

2. Welpen werden mit geschlossenen Augen und Ohren geboren.

WAHR

FALSCH

3. Igel werden auch Stacheltiere genannt.

WAHR

FALSCH

Hmm, denk
noch mal nach!

4. Eichhörnchen haben kurze Schwänze.

WAHR

FALSCH

5. Entenküken können kurz nach dem Schlüpfen schwimmen.

WAHR

FALSCH

ZIEL

Hurra! Du hast alle sicher zum Teich geführt. Du kennst dich wirklich mit Tieren aus!

Folge den Fakten

Beantworte die Fragen richtig, um den Tieren den Weg zum Teich zu zeigen. Es macht gar nichts, wenn du eine Frage falsch beantwortet hast. Geh einfach zurück und versuch's noch mal!



Wuff! Probier's
noch mal!



Probier auf kids.LEGO.com/she-built-that das Haustierspiel aus!

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.

Nächtliche Schrecken



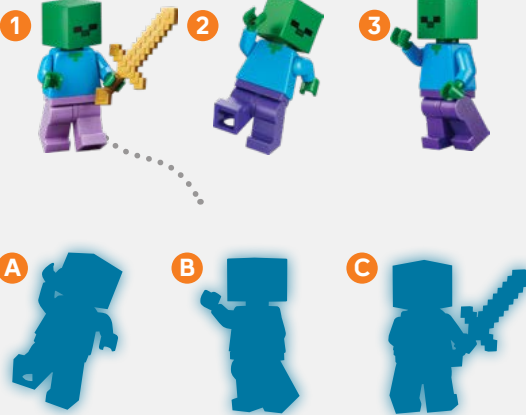
Es ist dunkel geworden, und das heißt: Gruselige Wesen kommen hervor! Kannst du diese Aufgaben meistern und bis zum Morgen durchhalten? Aah! Hast du das gehört?



Flucht aus dem Verlies

Die Zombies sind ausgebrochen!
Kannst du den Schatten dem richtigen
Zombie zuordnen?

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.



Zeichne ein listiges Wesen

Puh! Es ist nur ein Fuchs. Nutze das Gittermuster, um die andere Hälfte des Tierkopfes zu malen und gestalte dein eigenes Mosaik im Stein-Stil.

Der 8-jährige
Sree aus den USA hat
uns dieses traumhafte
Minecraft® Bauwerk
geschickt!



Noch mehr **Coolle Modelle**
gibt es auf Seite 8!



Zombies zählen

Wie viele Zombies lauern auf dieser Seite?
Zähle sie (bis auf die Schatten), um sie
zurück ins Verlies zu bringen!



Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.

© 2026 Mojang AB. All Rights Reserved. Minecraft, the Minecraft logo, the Mojang Studios logo and the Creeper logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Startklar zur Motor-Show!

Für eine große Motor-Show müssen dein Bugatti Chiron Pur Sport Hypercar und dein BMW M4 GT3 EVO Rennwagen in Topform sein. Warte mal, da fehlen ja noch Teile! Und das perfekte Foto steht auch noch nicht fest. Los geht's!



Ordne die fehlenden Teile zu

Zeichne eine Linie, um jedes Teil richtig am Auto einzusetzen.

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.



M Motorsport



Wähle das beste Foto

Diese Flitzer sind wirklich cool – und die Nahaufnahmen lassen sie noch beeindruckender wirken! Ein Fotograf hat **4** fantastische Fotos für die Motor-Show-Galerie geschossen.

So wählst du **deinen Favoriten** aus:

- 1 Gib jedem Foto einen coolen Namen. (Beim ersten Bild haben wir das schon gemacht!)
- 2 Schau dir die **4** Fotos an und kreise ein, welche Note du geben würdest: 1, 2, 3 oder 4.
- 3 Bewerte die Coolness, indem du die Sterne von 1 bis 5 ausmalst.



Name:

Gib Gummi!

Note:

1

2

3

4

Wertung:



Name:

Note:

1

2

3

4

Wertung:





TECHNIC™



Name:

Note:

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4

Wertung:

☐ ★ ☐ ★ ☐ ★ ☐ ★ ☐ ★

Name:

Note:

☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4

Wertung:

☐ ★ ☐ ★ ☐ ★ ☐ ★ ☐ ★

Die coolste Ente der Stadt

LEGO classic



Baue **deine eigene coole LEGO® Entenfrendin mit Skateboard**. Du kannst dafür Steine aus deiner LEGO Sammlung verwenden!

Cooler Funfact!

Wusstest du, dass einige Teile aus der LEGO® Mittelgroße Bausteine-Box aus Küchenarbeitsplatten hergestellt werden?



Bauanleitungen zu LEGO® Sets findest du in der kostenlosen LEGO Builder App!

- Speichere all deine Sets an einem Ort
- Drehe und vergrößere das Modell
- Baue gemeinsam mit Freunden und Verwandten

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.



Blättere weiter zu **Seite 4** und lies über Max' neuestes Abenteuer, in dem er ein geheimnisvolles Ei findet!



Deine Art zu bauen ist toll!

★ AARDMAN™



Lust auf dein eigenes Stop-Motion-Video? Dann haben wir großartige Tipps für dich!

Zuerst kommt das Storyboard!

Im Storyboard reihst du einfache Bilder aneinander, die zeigen, was im Video passiert.

Dann kommt die Animatic.

Das ist ein gefilmtes Storyboard mit Musik, Ton und Stimmen, um zu testen, ob alles gut zusammenpasst und funktioniert.

Boop ist die Geschichte eines Außerirdischen aus Ton in einer LEGO® Stein-Welt. Alles begann mit diesen Storyboard-Skizzen!



Um **Boop** anzusehen und weitere Tipps von einem Aardman Story-Artist zu bekommen, geh auf kids.LEGO.com/Boop

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.

Top-Tipp! Deine Bilder müssen nicht perfekt sein – schnelle Skizzen reichen! Wichtig ist nur, die Handlung der Geschichte zu zeigen.

© &™ AARDMAN ANIMATIONS LIMITED / WALLACE & GROMIT LIMITED 2026. ALL RIGHTS RESERVED.

Kaktus-Make-over

Wow, dieser Kaktus blüht wirklich wunderschön! Zeit für einen Blumentopf, der zu diesen Schönheiten passt.



Bemale den Blumentopf

Dekoriere den Blumentopf und verschenke ihn an einen lieben Menschen. Perfekt für Geburtstage, Muttertag, Vatertag und vieles mehr!



BOTANICALS™

Funfact!

Wieso können Kakteen eigentlich in der trockenen Wüste überleben? Ihr Trick ist, dass sie riesige Mengen Wasser aufsaugen und in ihren schwammigen Stämmen speichern, damit sie das ganze Jahr über genug zu trinken haben. Einige Kaktus-Arten können so sogar bis zu 200 Jahre alt werden!



Abenteuer im Wald

LEGO NINJAGO
DRAGONS RISING

1

Lloyd hat den ganzen Tag nach Hinweisen gesucht, um seine Wahre Gestalt zu finden – den mächtigsten Zustand eines Ninjas!

Was könnte meine Wahre Gestalt sein? Und wie erreiche ich sie?

2

Brauche ich dafür etwas aus diesem Wald?

Oder etwas, das ich in mir selbst finde?

3

Vielleicht ist es etwas aus meiner Kindheit?

4

Aber seit ich den Tee von Morgen getrunken habe und zum Teenager wurde ...

... kann ich mich nicht mehr an meine Kindheit erinnern. Hmpf!

5

Hm, ich frage mich, welche Wahre Gestalt dieses Eichhörnchen hat ...

6

Ein Eichhörnchen-Drache wäre ziemlich cool ...

... nur nicht für die Eicheln!



Wow, ich wette, diese Libelle hätte eine gruselige Wahre Gestalt.



Eine Drachen-Libelle!? Wäre cool, damit zu fliegen!



Puh, ich bin total erschöpft. Ich trinke besser was ...



W-was ist das denn? Ist diese Spiegelung etwa meine Wahre Gestalt?



Nein, Lloyd. Du bist den ganzen Tag gelaufen und zu müde, um klar zu denken!



Ach so ... Das soll mich wohl nur daran erinnern, bei Hitze mehr zu trinken!



Aber es wäre schon toll, wenn das meine Wahre Gestalt wäre!

Magische Worte

Lerne Luna Lovegood™ und ihren Vater Xenophilius kennen – die brillanten (und skurrilen!) Schöpfer der zauberhaften Zeitschrift **Der Klitterer**.

Druckerei

Im Haus der Lovegoods gibt es eine eigene **Druckerei**. Wie cool ist das denn?



Geschichtenschmiede

Luna schreibt für den Klitterer gerne über **magische Wesen**, wie die unsichtbaren Nargel, die Schuhe klauen!

Der 9-jährige James aus Kanada hat uns dieses spektakuläre Bauwerk geschickt: **Mein Schloss Hogwarts™!**



Noch mehr **Cooler Modelle** gibt es auf Seite 8!



Harry Potter



Zaubere für uns!

Schnapp dir deine Stifte und gestalte eine magische Seite für die Zeitschrift „Der Klitterer“!

Trag hier eine spannende Überschrift ein!

Deine Top 5 der magischen Wesen?
Eine lustige Erinnerung?



Zeichne einen actionreichen Moment aus deiner Geschichte!

Wo findet die Geschichte statt? Im Haus der Lovegoods?
In Hogwarts™? Im verbotenen Wald?

Schreib deine Geschichte hier auf.
Was ist passiert?
Wer war dabei?



Harry, Hermine, ein frecher Wichtel – du hast die Wahl!

Lass dich vielleicht auch von diesen Wörtern inspirieren:

Einhorn	Zauberstab
Troll	Drache
Trank	Zauberer

Über dich

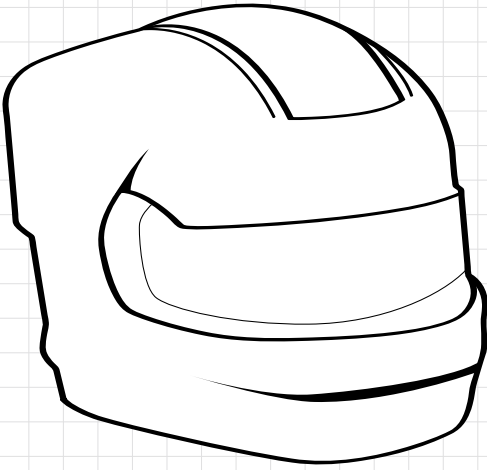
Schreib ein paar Worte über dich!

Mal dich selbst hier!



Für Rennen gebaut

F1 ACADEMY™ hilft Fahrern, auf der Rennstrecke zu punkten. Aber bevor du loslegst, brauchst du noch das passende Zubehör!



Gestalte deinen Rennhelm!

Jeder großartige Fahrer braucht seinen eigenen Helm. Dekoriere ihn auffällig, farbig und cool! Gestalte ihn mit deinen Lieblingsmustern, -farben oder -symbolen – ganz wie es dir gefällt.

Alle F1 ACADEMY™ Autos haben eine spezielle Nummer. Welche Nummer wählst du? Vergiss nicht, sie auf deinen Helm zu schreiben!



The F1 logo, F1 ACADEMY, F1 ACADEMY DISCOVER YOUR DRIVE, F1 ACADEMY RACING SERIES, FORMULA 1, F1, GRAND PRIX and related marks are trademarks of Formula One Licensing BV, a Formula 1 company. All rights reserved.

Lösungen

2 - 3

Cooler Funfact-Challenge:

2. Küchenarbeitsplatten

Entenfans, versammelt euch:

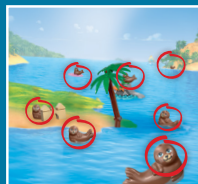
18

Tiere in einer Reihe:



6

LEGO® Friends:



7 Seehunde

Heute war es so lustig im Strand-Haus. Jetzt ist es Zeit, in der Hängematte zu entspannen.

7

LEGO | Disney:

6 - 8 - 10 -

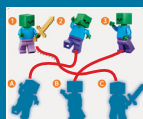
12

LEGO Editions:

1 - 2 - 3 - 4 - 5 -

19

LEGO Minecraft®:



7 Zombies

20

21

LEGO Technic:



Die nächste Ausgabe des LEGO® Magazine erscheint im Juli!

Tier-Besties

Die farbenfrohesten Tiere sind zum Spielen rausgekommen!



Finde einen Freund!

Beantworte jede Frage und zähle die Ergebnisse zusammen. So findest du heraus, welches Tier dein Bestie wäre. Wenn zwei Buchstaben gleich viele Punkte haben, wähle deinen Favoriten!

Ich hoffe, dir haben die Rätsel, Spiele und Entdeckungen in dieser Ausgabe gefallen. Bis zum nächsten Mal – mit noch mehr Spaß und Abenteuern im LEGO® Magazine!



1 Wähle eine Urlaubsaktivität!

- ☐ A. Wandern im Wald
- ☐ B. Erkundung am See
- ☐ C. Schwimmen am Strand

2 Was bist du für ein Schlaftyp?

- ☐ A. Ich mache gerne Nickerchen.
- ☐ B. Für Nickerchen habe ich keine Zeit.
- ☐ C. Ich wache morgens immer früh auf.

3 Was beschreibt dich am besten?

- ☐ A. Sanft
- ☐ B. Energiegeladen
- ☐ C. Neugierig

4 Welche Superkraft klingt am besten?

- ☐ A. Umwandlung
- ☐ B. Supertempo
- ☐ C. Unterwasseratmung



Meistens A ...

Genau wie dieser **wunderschöne Schmetterling** bist du geduldig, sanft und freundlich zu allen!



Meistens B ...

Hol mal Luft! Deine Abenteuerlust passt perfekt zu diesem flatternden **Kolibri!**



Meistens C ...

Dieser **tropische Fisch** möchte so viel Zeit wie möglich mit Freunden wie dir verbringen!