



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



Amire szükségetek lesz



Minimum 2 játékos



Játékosonként legalább 3 kártya és a hozzájuk tartozó járművek

A játék célja

Itt az ideje bevetni a LEGO Technic Mini Munkagépeket!
Minden elvégzett munka után újabb LEGO Technic Mini Munkagépet kaptok.
Az a játékos nyer, aki a játék végén a legtöbb járművet gyűjtötte össze!

Előkészületek

Megvan az összes jármű és kártya? A baráti társaság is összeült? Akkor kezdhettek is!



Tegyétek egy oldalra a járműveket, majd keverjétek meg a kártyákat!



Tegyétek a kártyákat egy pakliba úgy, hogy a rajtuk szereplő járművek lefelé nézzenek, majd felváltva húzzatok egy-egy kártyát, tegyétek le őket, és építsetek belőlük egy úthálózatot! Mielőtt letesztek egy kártyát, nézzétek meg, hogy illeszkedik-e a mellette lévő kártyákhoz.



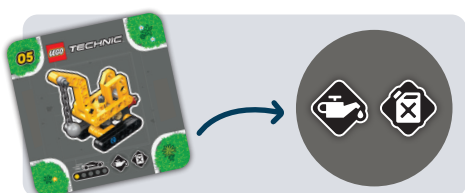
Ha az összes kártyát letettétek, kezdődhet is a játék!



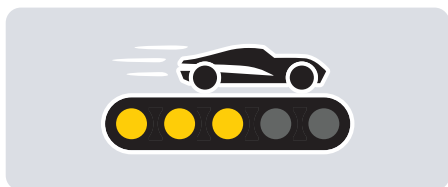
Munkára fel!

Felváltva válasszatok ki egy-egy kártyát, majd fordítsátok meg, hogy kiderüljön, milyen jármű van rajta. Helyezzétek a megfelelő járművet az adott kártyára. A többi kártyán olyan munkák szerepelnek, amiket neked és barátaidnak el kell végeznetek. Ezt a kártyákon látható ikonok jelzik.

Amint mindenki letett egy LEGO Technic Mini Munkagépet az útra, munkához láhattok!



Ha te jössz, nézd meg a felfordított kártyát. A kártyán látható ikonok azt mutatják, hogy a járműved milyen típusú munkákat tud elvégezni. Ahhoz, hogy pontot szerezz, a járművednek el kell jutnia egy olyan útszakaszra, ahol van elvégzendő munka, és legalább egy ikon megegyezik a kártyádén lévővel.



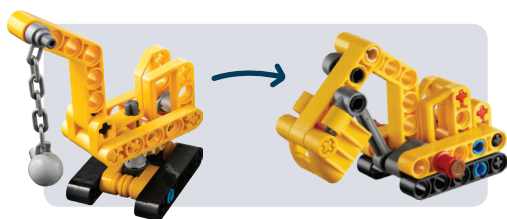
A kezdőkártyán található sebességsáv azt jelzi, hogy a járműved legfeljebb hány mezőt haladhat egy körben. (Például a 3 pont azt jelenti, hogy egy körben maximum 3 mezőt haladhatsz, de dönthetsz úgy is, hogy kevesebbet lépsz.)



Az út egyes szakaszain egyszerre csak egy jármű állhat. A járműveddel csak az utat követve léphetsz, és nem ugorhatsz át az utat elálló járműveken.



Ha olyan útszakaszra érsz, ahol a járműved el tud végezni egy munkát, fordítsd meg az útkártyát, vedd le a járművedet az útról, és tedd magad elé. Innentől kezdve az adott jármű nem játszik tovább, és egy pontot ér.



Cseréld ki a járművedet az imént felfordított kártyán látható új járműre, és fejezd be a kört. Ez az új járműved, amit a következő körtől használni fogsz.



Mi történik, ha egy másik jármű elállja az utamat?



Lehetőség van arra, hogy elhagyd az úthálózatot egy nyitott végponton (egy olyan kártyán, ami kifelé vezet a pályáról), a következő körben pedig egy másik nyitott végponton visszaléphetsz. Ehhez egy nyitott végű útszakaszon kell megállnod úgy, hogy még egy lépésed maradjon. Ezután vedd le a járművedet az útról, majd helyezd el annál a nyitott végpontonál, ahol a következő körben vissza akarsz lépni.



És a nyertes...

Ha már nincs olyan munka, amit a jelenlegi járműved el tudna végezni, nem szerezhetsz több pontot. Tedd félre (ez a jármű nem ér pontot), és várd meg, amíg a többiek befejezik a játékot. Ha minden munkát elvégeztetek, vagy már nem maradt olyan munka, amit valamelyik játékos el tudna végezni az ikonok alapján, a játék véget ér. Az a játékos nyer, aki a legtöbb LEGO Technic Mini Munkagépet összegyűjtötte!

Minden készen áll? Motorok beindítva? Akkor munkára fel!

