



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



De ce ai nevoie



Minim 2 jucători



Cel puțin 3 cărți și vehiculele corespunzătoare pentru fiecare jucător

Scopul jocului

A venit momentul să-ți pui la treabă vehiculele LEGO Technic Mașini impunătoare. De fiecare dată când finalizezi o misiune, câștigi un nou vehicul Mașini impunătoare din seria LEGO Technic. Câștigă jucătorul care a adunat cele mai multe vehicule până la sfârșitul jocului!

Pregătirea pentru joc

Ai toate vehiculele și cărțile pregătite și ai strâns o gașcă de prieteni? Poți începe.



Pune vehiculele deoparte și amestecă cărțile.



Pune cărțile într-un teanc, cu partea cu vehiculul orientată în jos, apoi puneți pe rând câte o carte pentru a construi o hartă a drumurilor. Înainte de a așeza o carte, asigură-te că drumurile de pe aceasta se conectează cu cele de pe toate cărțile alăturate.



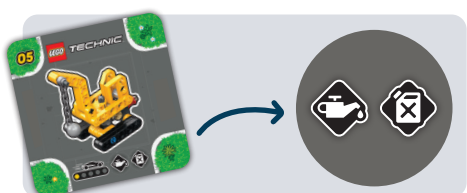
După ce toate cărțile au fost așezate, jocul poate începe.



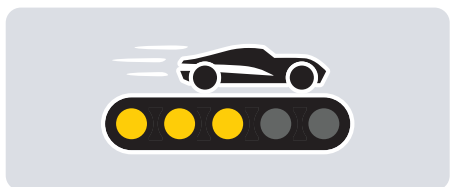
Gata pentru o nouă construcție

Pe rând, alegeți câte o carte și întoarceți-o pentru a dezvălui un vehicul. la vehiculul care corespunde cărții și așază-l pe aceasta. Toate cărțile rămase conțin misiuni pe care tu și prietenii tăi trebuie să le îndepliniți, reprezentate prin pictogramele de pe cărți.

După ce fiecare jucător și-a așezat Mașina impunătoare LEGO Technic pe traseu, puteți începe misiunile!



Când îți vine rândul, uită-te la cartea pe care ai întors-o. Pictogramele de pe carte indică tipurile de misiuni pe care le poate îndeplini vehiculul tău. Pentru a câștiga puncte, vehiculul tău trebuie să ajungă la un tronson de drum care are cel puțin o pictogramă corespunzătoare și o misiune de îndeplinit.



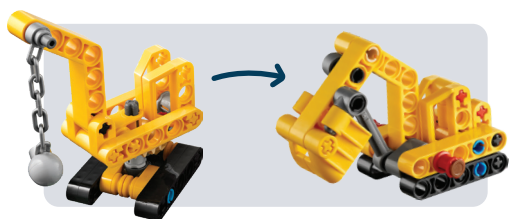
Indicatorul de viteză de pe cartea de start arată cât de departe se poate deplasa vehiculul tău într-o rundă (de exemplu, 3 puncte înseamnă că te poți deplasa cu până la 3 spații într-o rundă, dar poți alege să te deplasezi și mai puțin).



Pe fiecare tronson de drum poate fi un singur vehicul, care trebuie să urmeze traseul drumului atunci când se deplasează și nu poate trece peste vehiculele care blochează drumul.



Când ajungi pe un tronson de drum cu o misiune pe care vehiculul tău o poate îndeplini, întoarce cartea, scoate vehiculul de pe drum și păstrează-l în fața ta. Din acest moment, vehiculul este scos din joc și valorează un punct.



Înlocuiește-l cu noul vehicul ilustrat pe cartea pe care tocmai ai întors-o, apoi încheie-ți rîndul. Acesta este noul tău vehicul, pe care îl vei folosi când îți vine din nou rîndul.



Ce se întâmplă dacă un alt vehicul îmi blochează drumul?



Poți ieși din rețeaua de drumuri printr-un capăt deschis (o carte pe care drumul continuă până la margine) și poți reintra printr-un alt capăt deschis când îți vine din nou rândul. Pentru a face acest lucru, trebuie să îți închei deplasarea pe un tronson de drum cu un capăt deschis și să îți mai rămână o mutare. Scoate apoi vehiculul de pe tabla de joc și așază-l la capătul deschis prin care vrei să reintri când îți va veni din nou rândul.



Câștigătorul este

Dacă nu au mai rămas misiuni pe care vehiculul tău le poate îndeplini, nu mai poți câștiga puncte. Pune-l deoparte (acest vehicul nu valorează un punct) și așteaptă ca ceilalți jucători să termine. După ce toate misiunile au fost îndeplinite sau dacă nu a mai rămas nicio misiune care să corespundă pictogramelor vehiculelor aflate în joc, câștigă jucătorul care a adunat cele mai multe Mașini impunătoare LEGO Technic!

Gata? Motoarele pornite? Acum apucă-te de treabă!

