



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



Was du brauchst



Mindestens 2 Spieler



Mindestens 3 Karten und die dazugehörigen Fahrzeuge pro Spieler

Spielziel

Es ist an der Zeit, deine LEGO Technic Mächtigen Maschinen zum Einsatz zu bringen. Jedes Mal, wenn du eine Aufgabe abschließt, erhältst du eine weitere LEGO Technic Mächtige Maschine. Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Fahrzeuge gesammelt hat, ist der Gewinner!

Vorbereitung

Hast du alle deine Fahrzeuge und Karten beisammen und eine Gruppe von Freunden zusammengetrommelt? Dann kann's losgehen!



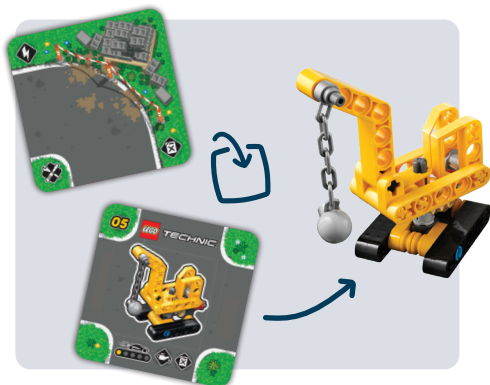
Leg die Fahrzeuge zur Seite und mische die Karten.



Leg die Karten mit der Fahrzeugseite nach unten auf einen Stapel und legt dann abwechselnd eine Karte aus, um einen Straßenplan zu bauen. Bevor du eine Karte legst, vergewissere dich, dass die Straßen darauf mit allen benachbarten Karten verbunden werden können.



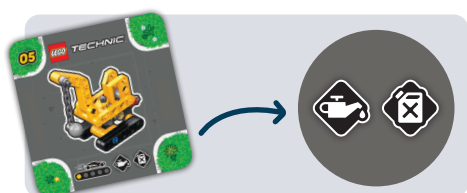
Sobald alle Karten ausgelegt sind, kann das Spiel beginnen.



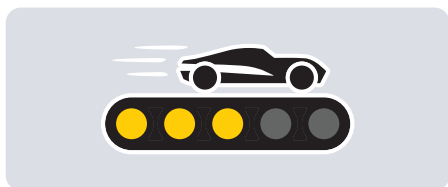
Bereit zum Umbauen?

Wählt abwechselnd eine Karte aus und dreht sie um, um ein Fahrzeug aufzudecken. Nimm das passende Fahrzeug und stell es auf die Karte. Auf allen übrigen Karten sind Aufgaben abgebildet, die von dir und deinen Freunden erledigt werden müssen und durch die Symbole auf der Karte dargestellt werden.

Sobald alle ihre LEGO Technic Mächtigen Maschinen auf die Straße gebracht haben, könnt ihr loslegen!



Wenn du an der Reihe bist, schau dir die Karte an, die du umgedreht hast. Die Symbole auf deiner Karte geben an, welche Arten von Aufgaben dein Fahrzeug ausführen kann. Um Punkte zu sammeln, muss dein Fahrzeug einen Straßenabschnitt erreichen, auf dem mindestens ein passendes Symbol zu sehen ist und eine Aufgabe zu erledigen ist.



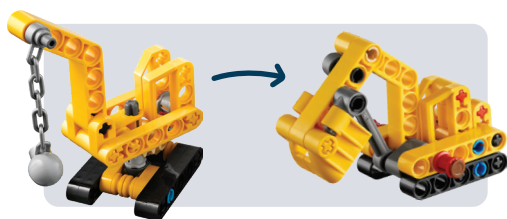
Die Geschwindigkeitsleiste auf der Startkarte gibt an, wie weit sich dein Fahrzeug pro Runde bewegen kann (beispielsweise bedeuten 3 Punkte, dass du dich pro Runde bis zu 3 Felder weit bewegen kannst, aber auch weniger, wenn du möchtest).



Auf jedem Straßenabschnitt darf sich nur ein Fahrzeug befinden. Es muss dem Straßenverlauf folgen und du darfst nicht über Fahrzeuge springen, die die Straße blockieren.



Wenn du auf einem Straßenabschnitt landest, auf dem eine Aufgabe zu erledigen ist, die dein Fahrzeug bewältigen kann, drehe die Straßenkarte um, entferne dein Fahrzeug von der Straße und lege es vor dich hin. Es ist von nun an aus dem Spiel und zählt als Punkt.



Ersetze es durch das neue Fahrzeug, das auf der Karte abgebildet ist, die du gerade umgedreht hast, und beende deinen Zug. Dies ist dein neues Fahrzeug, das du ab deinem nächsten Zug einsetzen wirst.



Was ist, wenn mir ein anderes Fahrzeug den Weg versperrt?



Es ist möglich, das Straßennetz an einem offenen Ende zu verlassen (eine Karte, bei der die Straße zum Tisch hin offen ist) und in deinem nächsten Zug an einer anderen Stelle über ein offenes Ende wieder einzusteigen. Dazu musst du deine Bewegung auf einem Straßenabschnitt mit einem offenen Ende beenden und noch einen Zug übrig haben. Nimm dann dein Fahrzeug vom Spielbrett und stelle es an das offene Ende, an dem du in deinem nächsten Zug einsteigen möchtest.



Der Gewinner ist ...

Wenn es keine Aufgaben mehr gibt, die dein aktuelles Fahrzeug ausführen kann, kannst du keine Punkte mehr sammeln. Lege es beiseite (dieses Fahrzeug zählt nicht als Punkt) und warte, bis die anderen Spieler fertig sind. Wenn alle Aufgaben erledigt sind oder wenn es keine Aufgaben mehr gibt, die zu den aktuellen Fahrzeugsymbolen der Spieler passen, gewinnt der Spieler, der die meisten LEGO Technic Mächtigen Maschinen gesammelt hat!

Alle bereit? Motoren an? Dann an die Arbeit!

