



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



用意するもの



プレイヤー2人以上



プレイヤー1人につき、カード3枚以上とカードの絵と同じ乗りもの

ゲームのねらい

いよいよレゴ テクニック パーマシンの出番だ！
仕事を1つ終わるたびに、レゴ テクニック パーマシンをもう1台ゲット。
ゲーム終了時に乗りものをいちばん多く集めたプレイヤーが勝ちだよ！

準備をしよう

乗りものとカードがそろって、友だちも集まったかな？ 準備ができたらはじめよう！



乗りものをかた側によせて、カードをシャッフルします。



乗りものの絵がある方を下にしてカードを山にし、順番に1枚ずつ引いて、道路地図を作ります。となり合うカードのどの道路ともつながるように、カードをならべます。



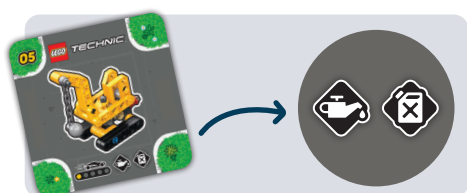
カードを全部ならべたら、プレイ開始！



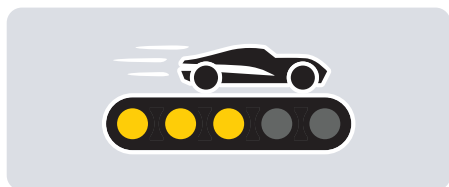
ゲームのやり方

ならべたカードから順番に1枚選んだら、めくって乗りものをたしかめます。その乗りものを取って、めくったカードの上にのせます。残りの全部のカードは、仕事のカードになります。プレイヤーがやるべきことが、記号で書かれています。

全員がレゴ テクニック パワーマシンを道路にのせたら、仕事開始！



自分の番になったら、最初にめくったカードを見ます。カードの記号を見ると、自分の乗りものでできる仕事がわかります。カードと同じ記号が1つ以上あって、やるべき仕事がある場所に乗りものでたどりつけば、得点できます。



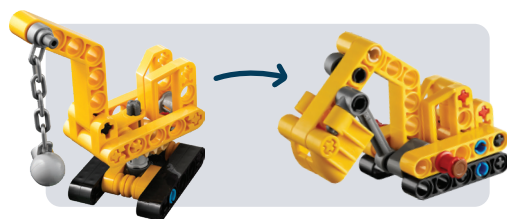
初めのカードには速度表示があり、乗りものが1回にカード何枚ぶん進めるかわかります（たとえば、点が3つあったら、1回にカード3枚ぶん進めますが、それ以下でもかまいません）。



1枚のカードには1台の乗りものしか置けません。乗りものは必ず道路にそって進めます。道をふさいでいる乗りものは飛びこえられません。



自分の乗りものでできる仕事がある場所にきたら、乗りものをどけて自分の前に置き、道路カードをうら返します。プレイヤーは1点をかくとくします。そして、その乗りものはもうゲームで使えません。



うら返したカードにある新しい乗りものと取りかえたら、自分の番は終わりです。次の番からは、この新しい乗りものを使います。



他の乗りものに道をふさがれたら、どうすればいいの？



道路の切れているほう（テーブルにつながっているカード）から出て、次の番が来たら、別の切れている道路から入れます。そのためには、道路が切れているカードまで進められて、さらにもう1コマ進めるだけの回数が残っていなければなりません。そこまで来たら、その道路から次の番で入るカードの上に乗りものをうつします。



ゲームに勝つには...

今使っている乗りものでできる仕事がなくなると、それ以上は得点できません。得点できなくなった乗りものをどけて、他のプレイヤーが終わるのを待ちましょう。すべての仕事が完了したときか、どのプレイヤーも今使っている乗りものでできる仕事がなくなったときに、レゴ テクニック パワーマシンをいちばん多く持っているプレイヤーの勝ちです！

準備OK？ エンジンがかかっている？ さあ、仕事を始めよう！

