



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



Di cosa hai bisogno



Almeno 2 giocatori



Almeno 3 carte e veicoli per giocatore

Scopo del gioco

È il momento di mettere in azione le tue Macchine potenti LEGO Technic. Ogni volta che completi un lavoro, riceverai un'altra Macchina potente LEGO Technic. Il giocatore con più veicoli alla fine del gioco vince!

Preparazione

Hai tutti i tuoi veicoli e le carte e hai chiamato un gruppo di amici? Allora puoi iniziare!



Metti i veicoli da parte e mescola le carte.



Metti le carte in un mazzo con il lato dei veicoli rivolto verso il basso e, a turno, posizionate una carta per costruire un percorso stradale. Prima di posizionare la carta, assicurati che le strade su di essa possano collegarsi a tutte le carte accanto.



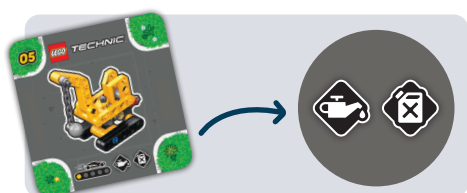
Una volta che tutte le carte sono state posizionate, il gioco può iniziare.



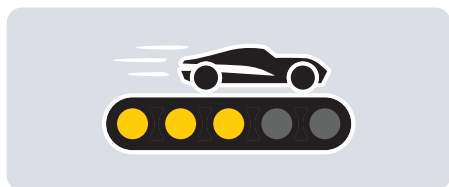
Comincia la ricostruzione!

A turno, i giocatori scelgono una carta e la girano per rivelare un veicolo. I giocatori prendono il veicolo corrispondente e lo posizionano sulla carta. Tutte le carte rimanenti hanno lavori che devono essere svolti da te e dai tuoi amici, rappresentati dalle icone sulla carta.

Una volta che tutti hanno una Macchina potente LEGO Technic sulla strada, potete mettervi al lavoro!



Quando è il tuo turno, guarda la carta che hai girato. Le icone sulla tua carta indicano quale tipo di lavori può svolgere il tuo veicolo. Per ottenere punti, il tuo veicolo deve arrivare a una sezione di strada che abbia almeno un'icona corrispondente e un lavoro da fare.



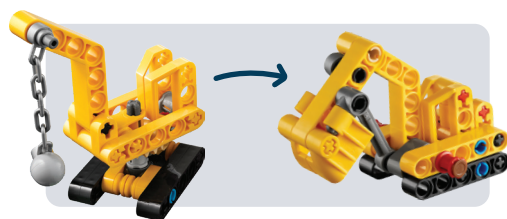
La barra della velocità sulla carta di partenza indica quanto lontano può spostarsi il tuo veicolo per turno (ad esempio, 3 puntini indicano che puoi spostarti fino a 3 caselle per turno, ma anche meno, se lo desideri).



Su ogni tratto di strada può esserci un solo veicolo, che deve seguirne il percorso durante gli spostamenti; non è possibile saltare i veicoli che ostruiscono la strada.



Quando capiti su una sezione di strada con un lavoro che il tuo veicolo può fare, capovolgi la carta della strada, rimuovi il veicolo dalla strada e tienilo davanti a te. Da questo momento è fuori dal gioco e conta come un punto.



Sostituiscilo con il nuovo veicolo indicato sulla carta che hai appena capovolto e termina il tuo turno. Questo è il tuo nuovo veicolo, che inizierai a utilizzare dal tuo prossimo turno.



E se sei bloccato da un altro veicolo?



È possibile uscire dalla rete stradale da un'estremità aperta (una carta in cui la strada prosegue verso il tavolo) e rientrare da un'altra uscita libera nel turno successivo. Per farlo, devi terminare il tuo movimento su una sezione di strada con un'estremità aperta e un movimento rimanente. Rimuovi quindi il tuo veicolo dal tabellone e posizionalo in corrispondenza dell'estremità aperta da cui vorrai rientrare nel turno successivo.



Il vincitore è...

Quando non ci sono più lavori che il tuo veicolo corrente può fare, non puoi più guadagnare punti. Mettilo da parte (questo veicolo non conta come punto) e aspetta che gli altri giocatori finiscano. Quando tutti i lavori sono stati completati, o quando non ci sono più lavori che corrispondono alle icone dei veicoli di qualsiasi giocatore, vince il giocatore che ha raccolto il maggior numero di Macchine potenti LEGO Technic!

Pronti? Motori accesi? Mettiamoci al lavoro!

