



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



Ni behöver



Minst 2 spelare



Minst 3 kort och motsvarande fordon per spelare

Spelets mål

Det är dags att sätta dina LEGO Technic Mäktiga maskiner i bruk. Varje gång du slutför ett uppdrag får du en till LEGO Technic Mäktig maskin. Den spelare som har samlat flest fordon när spelet är slut vinner!

Innan spelet

Har du alla dina fordon och kort och har du samlat ihop en grupp vänner? Då är ni redo!



Sätt fordonen åt sidan och blanda korten.



Lägg korten i en hög med fordonssidan nedåt och turas sedan om att ta ett kort i taget för att skapa en vägkarta. Innan du lägger ut ett kort måste du se till att vägarna på kortet kan anslutas till alla kort bredvid.



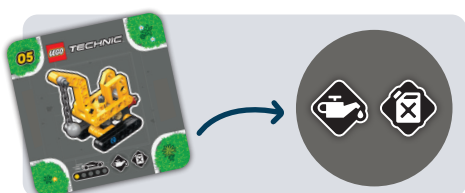
När alla kort har lagts ut, är ni redo att spela.



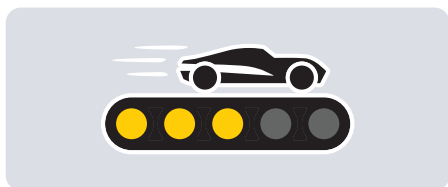
Är ni redo att bygga om?

Turas om att välja ett kort och vänd på det för att se vilket fordon det har. Ta det matchande fordonet och ställ det på kortet. Alla återstående kort innehåller uppdrag som du och dina vänner måste utföra, vilket framgår av symbolerna på kortet.

När alla har en LEGO Technic Mäktig maskin på vägen kan ni sätta igång!



När det är din tur tittar du på kortet som du har vänt upp. Symbolerna på kortet anger vilka typer av uppdrag ditt fordon kan utföra. För att få poäng måste ditt fordon ta sig till en vägsträcka som har minst en matchande symbol och där det finns ett uppdrag att utföra.



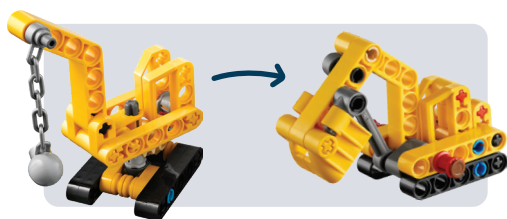
Hastighetsfältet på startkortet anger hur långt ditt fordon kan röra sig per runda (3 prickar betyder att du kan röra dig upp till 3 rutor per runda, men mindre om du vill, osv).



Det får endast finnas ett fordon på varje vägsträcka, det måste följa vägen när det flyttar sig och du får inte hoppa över fordon som står i vägen.



När du kommer till en vägsträcka där det finns ett uppdrag som ditt fordon kan utföra vänder du på vägkortet, tar bort ditt fordon från vägen och ställer det framför dig. Du får nu ett poäng och fordonet är ute ur spelet.



Byt ut det gamla fordonet mot det nya fordonet som visas på kortet du just vände och avsluta din tur. Det här är ditt nya fordon som du kommer att börja använda nästa gång det är din tur.



Vad händer om vägen blockeras av ett annat fordon?



Du kan lämna vägnätet vid en öppen ände (ett kort där vägen leder ut mot bordet) och sedan köra in vid en annan öppen ände nästa gång det är din tur. För att göra detta måste du avsluta din förflyttning på en vägsträcka med en öppen ände och ha ett steg kvar. Ta sedan bort ditt fordon från spelbrädet och ställ det vid den öppna änden där du vill köra in nästa gång det är din tur.



Vinnaren är ...

När det inte finns fler uppdrag kvar som ditt nuvarande fordon kan utföra kan du inte få fler poäng. Ställ det åt sidan (det här fordonet räknas inte som en poäng) och vänta tills de andra spelarna är klara. När alla uppdrag har utförts, eller när det inte finns några fler uppdrag som matchar en spelares aktuella fordonssymboler, vinner den spelare som har samlat flest LEGO Technic Mäktiga maskiner!

Är ni redo? Har ni startat motorerna? Då sätter vi igång!

