



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



O que vais precisar



Um mínimo de 2 jogadores



Pelo menos 3 cartas e veículos correspondentes por jogador

Objetivo do Jogo

Está na hora de colocares as tuas LEGO Technic Máquinas Poderosas à prova. Sempre que concluíres uma tarefa, ganhas mais uma LEGO Technic Máquina Poderosa. O jogador que colecionar mais veículos no final do jogo será declarado o vencedor!

Preparação

Já tens todos os teus veículos e cartas e reuniste o teu grupo de amigos? Então está tudo pronto.



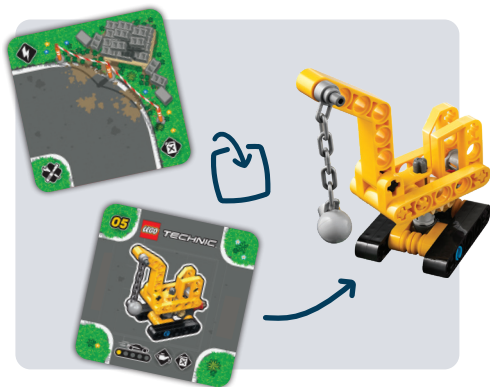
Coloca os veículos de um lado e baralha as cartas.



Coloca as cartas numa pilha com a face do veículo virada para baixo. Depois, à vez, coloca uma carta na mesa e constrói o mapa de uma estrada. Antes de colocares uma carta, certifica-te de que as suas estradas se ligam às outras cartas ao seu lado.



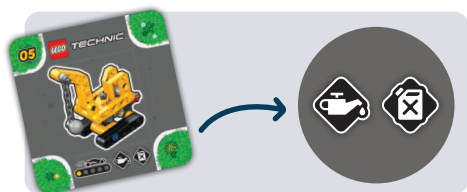
Quando todas as cartas tiverem sido colocadas na mesa, está tudo pronto para jogar.



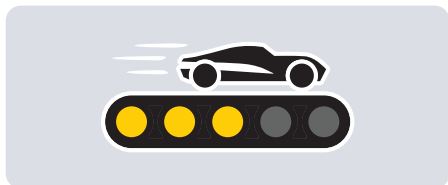
A postos para reconstruir

À vez, escolhe uma carta e vira-a para revelares um veículo. Pega no veículo correspondente e coloca-o sobre a carta. Todas as cartas restantes têm tarefas que precisam de ser realizadas por ti e pelos teus amigos, representadas pelos ícones das cartas.

Quando todos tiverem uma LEGO Technic Máquina Poderosa na estrada, é preciso deitar mãos à obra!



Quando chegar a tua vez, vê a carta que viraste. Os ícones na tua carta indicam o tipo de tarefas que o teu veículo pode realizar. Para ganhares pontos, o teu veículo tem de chegar a um troço da estrada que tenha, pelo menos, um ícone correspondente e onde exista uma tarefa para realizar.



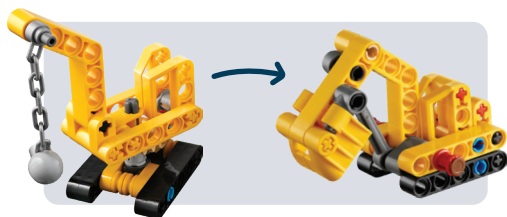
A barra de velocidade na carta inicial indica a distância que o teu veículo pode percorrer por ronda (por exemplo, 3 pontos significa que podes avançar até 3 espaços por ronda, mas também menos, se preferires).



Só pode haver um veículo em cada troço da estrada e este tem de seguir a estrada enquanto se desloca, não sendo possível saltar por cima dos veículos que a estejam a bloquear.



Quando chegares a um troço da estrada com uma tarefa que o teu veículo possa realizar, vira o cartão da estrada, retira o teu veículo e deixa-o à tua frente. A partir daqui, fica fora do jogo e conta como um ponto.



Substitui-o pelo novo veículo que aparece na carta que acabaste de virar e termina o teu turno. Este vai ser o teu novo veículo e o que vais usar no teu próximo turno.



E se estiver bloqueado por outro veículo?



É possível sair da rede de estradas por uma extremidade aberta (uma carta onde a estrada vai dar à mesa) e voltar a entrar por outro sítio com outra extremidade aberta no próximo turno. Para isso, tens de terminar o teu movimento num troço de estrada com extremidade aberta e ter ainda um movimento para usar. Depois, retira o teu veículo do tabuleiro e coloca-o na extremidade aberta por onde queres entrar no próximo turno.



E o vencedor é...

Quando já não existirem mais tarefas que o teu veículo atual possa realizar, não podes ganhar mais pontos. Coloca-o de lado (este veículo não conta como ponto) e espera até que os outros jogadores terminem. Quando todas as tarefas tiverem sido concluídas, ou quando já não existirem mais tarefas que correspondam aos ícones dos veículos atuais de nenhum jogador, o jogador que tiver colecionado mais peças LEGO Technic Máquinas Poderosas será o vencedor!

Tudo a postos? Motores bem aquecidos? Então, toca a jogar!



**MIGHTY
MACHINES**