

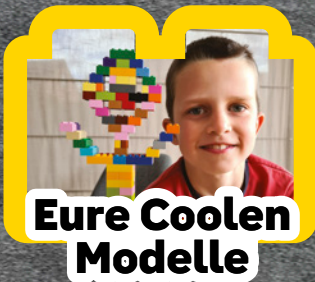
Jan - Mär | 2026



Magazine



**In dieser
Ausgabe**



Hallöchen und herzlich willkommen!

Hoffentlich gewinnt mein Kostüm auf der Party. Niemand sonst hat eine Banane dabei.

Moment mal, habe ich schon wieder einen Silvesterabend verschlafen?

Euch allen ein frohes neues Jahr! Ich bin's, Max! Wir haben tolle Spiele, coole Rätsel, bunte Poster und noch viel mehr in diese Ausgabe gepackt. Wow, schau dir nur diese Tierkostüme an! Mir gefällt der Löwe am besten. Zieh einen Kreis um deinen Favoriten! Ähm ... was haben wir sonst noch, Valentina?

Wir haben jede Menge Coole Modelle von euch und außerdem spannende Comics mit Spider-Man, den NINJAGO® Figuren und sogar von meiner coolen Scheunenhofparty. Viel Spaß mit dem Magazin!

Hä? Hier findet eine Kostümparty statt?

Die Abenteuer von Max und Valentina

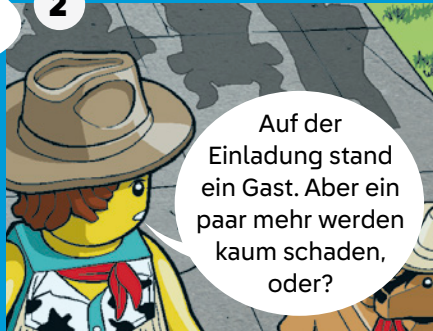
1

Nichts wie auf zur Scheunenhofparty!



2

Auf der Einladung stand ein Gast. Aber ein paar mehr werden kaum schaden, oder?



Ist das verwirrend?

Achte auf den Seiten mit den Aktivitäten auf diese Steine. Sie geben an, ob die jeweilige Aktivität leicht, schwer oder irgendwo dazwischen ist.

Probier sie alle aus und schau mal, wie weit du kommst! Wenn du nicht weiterkommst, findest du alle Lösungen auf Seite 27.



Level 1
Einfach



Level 2
Irgendwo dazwischen



Level 3
Schwer

LEGO Magazine

Weitere Infos über LEGO® Magazine findest du auf LEGO.com/magazine

Bei Fragen zu deiner Mitgliedschaft wende dich bitte an LEGO.com/service oder 00 800 5346 5555

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.

*Unsere Telefonnummer ist aus dem Festnetz gebührenfrei. Vom Handy aus können Kosten anfallen; die Nummer wird nicht von allen Telefongesellschaften unterstützt. Fragen Sie ggf. bei Ihrem Anbieter nach. Gerne stehen wir Ihnen von Montag bis Freitag zwischen 08:00 Uhr und 18:00 Uhr telefonisch zur Verfügung.



LEGO Magazine
Postfach 2715
36243 Niederaula



LEGO Magazine
Business Center 103
4000 Linz



LEGO Magazine
Postfach 3026
8096 Zürich



(CE)
LEGO, das LEGO Logo, die Minifigur, DREAMzz, das FRIENDS Logo, NINJAGO und die Konfigurationen der Steine und Noppen sind Marken der LEGO Gruppe. ©2026 The LEGO Group.



Probier gleich mal die LEGO® Play App aus!

Freu dich auf Stop-Motion-Spaß in der App!

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.



Cooler Funfact!

Wusstest du, dass einige LEGO® Steine und Teile aus alten Küchenarbeitsplatten und Zuckerrohr hergestellt werden? Achte beim Lesen dieser Aufgabe auf besondere Steine mit Max und Valentina!



Nicht alle auf dieser Seite abgebildeten Elemente sind in dem Set enthalten.

Bewegliche Meisterstücke



In LEGO® City passieren seltsame Dinge! Was hat der Lieferwagen dieses Mal an Bord? Freu dich darauf, deine City mit diesen tollen Animationen zum Leben zu erwecken!

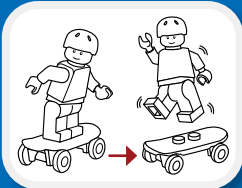


Mach eine Roll-Animation

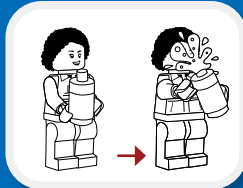
Du brauchst nur ein Blatt Papier, einen Stift und deine Fantasie, um deine eigene bewegliche Szene zu gestalten. Wie cool ist das, bitte? Folge dieser Anleitung, um anzufangen:

1

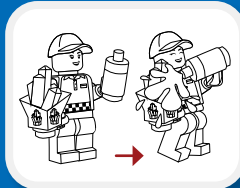
Denk dir eine Szene aus. Du brauchst nur zwei Einzelbilder. Wie diese hier:



Du als Minifigur bei einem legendären Skateboard-Trick!

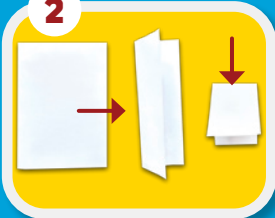


Die Limo einer LEGO® Minifigur spritzt heraus!



Eine Pommesverkäuferin, die aus Versehen VIEL zu viel Ketchup herausquetscht.

2



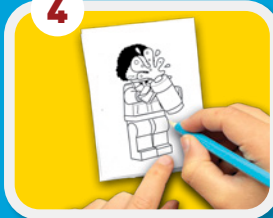
Hast du eine Idee? Toll! Falte dein Blatt jetzt längs wie ein Hotdogbrötchen. Dann falte es quer.

3



Klapp das Blatt auf. Male in das untere Quadrat den ersten Teil deiner Szene. Zum Beispiel eine LEGO City Minifigur mit einer Limo in der Hand.

4



Falte das Blatt nochmal! Mal auf das äußere Quadrat, was als Nächstes passiert. Zum Beispiel die Limo, die herausspritzt.

5



6



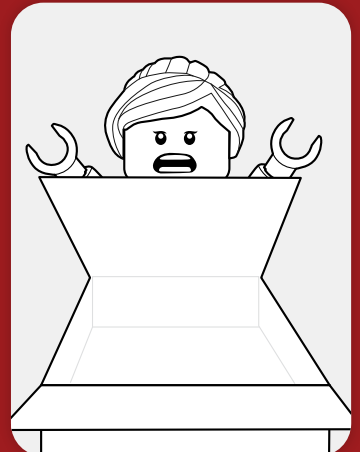
Wickle die obere Zeichnung um deinen Bleistift und roll ihn ganz schnell hin und her. Wow, dein Meisterwerk bewegt sich!



Der Karton lebt.

Der Fahrer eines Lieferwagens hört ein komisches Rumpeln aus dem Karton. Was könnte das sein? Eine winzige Maus? Ein zappelnder Wurm? Eine riesige Pizza?

Zeichne in das Bild unten, was du aus dem Karton hüpfen lassen möchtest.



Roll jetzt zu **Seite 5** und dann hin und her, um dein Werk zum Leben zu erwecken.

Valentinas Scheunenhof-Party

1

Valentina schmeißt eine Scheunenhof-Party, doch Max hat da etwas missverstanden.

Jippie, ich hab ne Überraschung für dich! Schließ deine Augen ...

Oh, ich liebe Überraschungen!

2

ECHTE Bauernhoftiere!

Määäh!

Muuuh!

Gacker!

Oink!

3

Oh ... ups!

Jetzt ist es wohl eine echte Scheunenhof-Party ...

4

5

Hey Max, können deine Partygäste etwas leiser sein?

PLOPP!

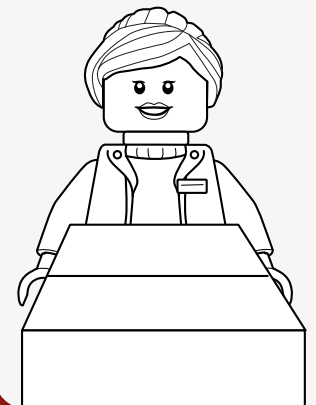
6

Schnatter!

Schnatter!

Schnatter!

Ich hab's!



Roll zu **Seite 3** vor und zurück, um diese Szene zum Leben zu erwecken.

Schmeiß eine wunderbare Wicked-Party!



Schnapp dir deinen funkelndsten Zauberstab und plane eine Party in Oz. Lädst du alle ein, die in Oz leben, oder nur die, mit denen du gut befreundet bist? Zaubere einfach drauf los!



Gestalte deine Einladungen

Glinda weiß, wie man eine prächtige Party schmeißt. Aber jetzt bist du dran! Füll die Lücken aus, um die Party deiner Träume zu planen!



Du bist eingeladen!

Für:

Wen möchtest du gern einladen?

Tag:

Tageszeit:

Feierst du deinen Geburtstag oder etwas anderes?

Morgens, nachmittags oder abends?
Das entscheidest du!

Ort:

Findet deine Party bei dir zu Hause, im Park oder an einem magischen Ort wie einem Prinzessinnenschloss oder einem Feenwald statt?

Thema:

Prinzessin? Dinosaurier? Pirat? Das entscheidest du!

Es wird:

Getanzt

Gesungen

Gespielt

.....

Deine Wunschaktivität

Deine

Antwort:

Lass mich kurz nachdenken ...

Ich bin dabei!

Äh ... JA!

Male eine Deko, die darstellt, was für eine Party du planst.

Schau dir das fantastische Modell von **Glinda** an, das der 8-jährige Grayson gebaut hat. Echt cool!



Weitere Coole Modelle gibt es auf Seite 14!

Mega-Sprünge!



TECHNIC



BBBBBRRRRRRUUUUUUUUUMMMM! Hörst du, wie die Motoren der Monster Jam™ Monstertrucks brüllen? Freu dich auf waghalsige Stunts und fordere ein anderes Kind zum ultimativen Monstertruck-Rennen heraus.

Sparkle
SMASH



PULL BACK
und such dir eine Strecke aus

Du schaffst einen Mega Sky Slam! Spring zum **STERN** ★ auf der Strecke.

Huch! Dein Monster Leap war zu kurz! Schieb deinen Truck zum **KREIS** ○ auf der Strecke.

Wow! Du bist nach einem Sparkle Smash Spin perfekt gelandet! Spring zur **RAUTE** ◆ auf der Strecke.

ZIEL



Megastark! Du hast einen Grave Digger Grind geschafft. Brause zum **QUADRAT** □ auf der Strecke.

Oje! Du warst nicht schnell genug für deinen Turbo Twister! Du schleuderst zum **DREIECK** ▲ auf der Strecke.

Voll der Hammer! Du bist nach deinem Big Air Blast perfekt gelandet! Donnere zum **HERZ** ♥ auf der Strecke.



PULL BACK
und such dir eine Strecke aus

Hol dir den Pokal

- 1 Schnapp dir ein anderes Kind und wählt eure Monster Jam™ Monstertrucks.
- 2 Startet gleichzeitig und lasst eure Bleistifte über die Strecke sausen.
- 3 Wenn ihr auf einem Feld landet, befolgt ihr die Anweisungen und springt zu der dort genannten Form. Vorsicht! Einige Stunts katapultieren euch nach vorne, andere werfen euch zurück!

15 Jahre LEGO® NINJAGO® Spaß

Höchste Zeit für eine Zeitreise in die Vergangenheit, um die legendären Abenteuer des tollsten Ninja-Teams ALLER ZEITEN noch einmal zu erleben. Bist du bereit? Haben wir uns gedacht. **Auf geht's, Ninja!**



2011

Meister Wu bildet ein neues Ninja-Team aus Jay, Cole, Kai und Zane! Dank der Kraft des Spinjitzu können sie es mit Lord Garmadon, seinen Skeletten, den Schlangentämmen UND dem Großen Schlangenmeister aufnehmen.



2012

Es wird enthüllt, dass Lloyd der mächtige Grüne Ninja ist! Das Team geht auf eine Zeitreise, um zu verhindern, dass Garmadon die Geschichte verändert.



2013

Lloyd und die Ninja liefern sich ein Duell mit dem bösen Overlord und seiner Steinarmee. Lloyd verwandelt sich in den Goldenen Ninja, besiegt den Overlord mit seiner goldenen Kraft und macht Garmadon zu einem der Guten. Puh!



2014

Mit dem Aufstieg der Nindroids kehrt der Overlord in digitaler Form zurück. Er möchte Menschengestalt annehmen und über die NINJAGO® Welt herrschen.



2019

NINJAGO City wird von Aspheera angegriffen, die nach den Schriftrollen des Verbotenen Spinjitzu sucht. Sie wird besiegt. Allerdings befördert sie Zane mit einer Explosion ins Niemandsland, wo ihn sein Gedächtnisverlust in den Eiskaiser verwandelt, bis ihm die Ninja helfen, sich an seine wahre Identität zu erinnern.

Die Ninja verbünden sich mit Garmadon, um die heranrückenden Oni aufzuhalten.

2020

Die Ninja werden im Videospiel Prime Empire von der künstlichen Intelligenz namens Unagami gefangen gehalten. In den Verliesen des Königreichs von Shintaro bieten die Ninja dem bösen Totenkopf-Magier und seinem Skelettdrachen die Stirn!

2021

Die Ninja reisen auf eine geheimnisvolle Insel, um die Geheimnisse eines alten Amuletts zu enthüllen. Nya entdeckt die Kraft der Elementarmeisterin des Wassers und liefert sich ein Duell mit der bösen Meeresschlange Wojira.

2022

Das Team hilft Nya, sich von einem Wassergeist wieder in einen Menschen zurückzuverwandeln. Gemeinsam stellen sie sich dem Kristallkönig entgegen, der einstige Bösewichte vereint und als mächtige Verbündete gewonnen hat.





NINJAGO

2015

Die Ninja verhindern, dass Meister Chen ihnen und den Elementarmeistern die Kräfte raubt. Lloyd wird von Morro, einem einstigen Schüler von Meister Wu, heimgesucht. Die Ninja nehmen es mit Morro und seinem mächtigen Gebieter, dem Ur-Bösen, auf.

Die Ninja erlernen eine tolle neue Kampfkunst namens **Airjitzu!**

Nya verwandelt sich in die **Ninja des Wassers!**

2016

Die Ninja bieten Dschinn Nadakhan und seinen Luftpiraten die Stirn. Doch als unter dem gespenstischen Meister Yang die Geister alter Widersacher zurückkehren, müssen die Ninja diese Phantome besiegen. Cole überzeugt Yang, nicht weiter nach Unsterblichkeit zu streben.



2017

Lloyd führt das Team in einen Showdown mit Acronix, Krux und deren Armee, um Meister Wu und die ganze Welt zu retten. Kein Ding!

Weißt du noch, wie Lloyd den Mech-Drachen des Grünen Ninja benutzt hat, um die City in THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ zu retten?

Geh mit Max auf **Seite 22**, um zu erfahren, wie du den Mech baust!

Lasst uns bauen!



2018

Die Ninja setzen alles daran, dass die mächtigen Oni-Masken nicht Garmadons Motorrad-Gang in die Hände fallen. Doch Prinzessin Harumi und ihre Gang lassen den bösen Lord Garmadon zurückkehren. Die Nina sitzen in der Ersten Welt fest und werden dort von den Drachenjägern gefangen. Ieek!



2023

Aufstieg der Drachen! Als sich 16 Reiche zu einer chaotischen neuen Welt verbinden, verbünden sich die Ninja mit Arin und Sora, gegen die Krallen des Imperiums, die den Drachen die Lebenskraft aussaugen, um mit dieser ihr Königreich zu versorgen. Schluck!



2024

Den Verbundenen Welten drohen neue Gefahren. Die Ninja müssen unbedingt Lord Ras daran hindern, die Verbannten Fünf mithilfe des Blutmond-Rituals zu befreien.

In welchem Jahr der NINJAGO® Geschichte wurdest du geboren? **Zeichne einen Kreis um das Jahr!**

2025!

Die Verbannten Fünf suchen nach den Prismaklingen, um die Verbundenen Welten zu beherrschen und Donnerzahn, den Zerstörerdrachen des Chaos, zu befreien. Die Ninja müssen sich mit Jay und Arin wiedervereinen, um zu verhindern, dass Donnerzahn die Welten zerstört!



Hast du Lust auf weitere spannende NINJAGO® Momente? Dann schau dir die Seiten 24 und 25 an.

Rauferei am Strand

1

Endlich ein Tag am Strand ohne jeden Ärger.



2



3



Diese Sandburg schaut grimmig drein.

4



Pass auf, wo du hintrittst, Netzbübchen.

Oh, 'tschuldigung! Hab' dich in all dem Sand gar nicht gesehen.

5



Das war's mit deinem Tag am Strand!

Das werden wir ja sehen!

6

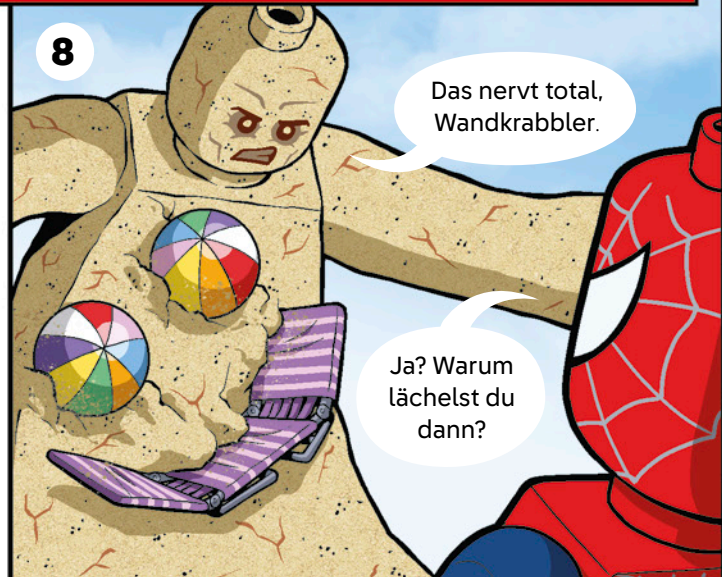


Na schön ... dann eben Plan B.

7



8



Das nervt total, Wandkrabblerr.

Ja? Warum lächelst du dann?

10

LEGO

MARVEL

9

Mal sehen,
wie du mit einem
Sandsturm
fertig wirst!

Dieses Wellenbrett
schützt mich – hey,
VENOM? Echt jetzt?

Endlich Zeit für
mich selbst.

11

Nimm
das!

Erst hatten
wir nur Durst.
Jetzt sind wir
echt sauer.

12

ZACK!

WUPPP!

KRAWUMM!

RAUFEN
VERBOTEN!

13

Leute, warum streiten
wir überhaupt?

14

Ähm ...

Hä?
Keine Ahnung.
Aber ich könnte
noch eine Weile
weitermachen!

15

Ich hab'
ne Idee ...

16

Ich liebe
Beachvolleyball
mit ... Freunden!

Werft eure Motoren an

Die F1® Rennfahrer Sonny und Joshua aus dem APXGP Team wollen euer Motorsportwissen auf die Probe stellen!



Was gehört hier nicht hin?

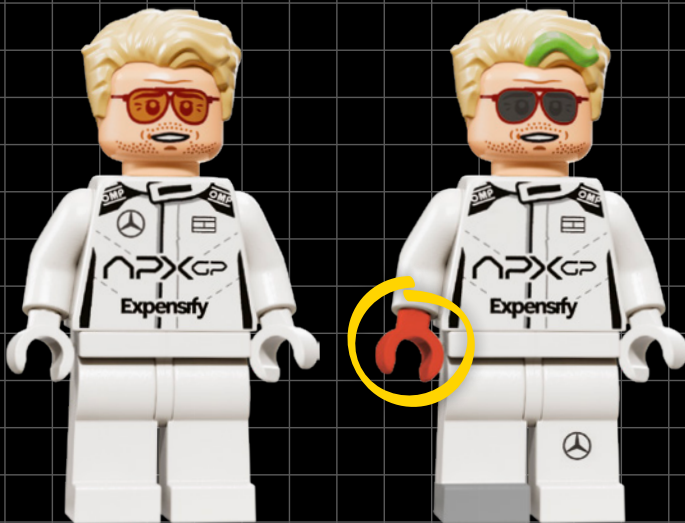
Hier stimmt doch was nicht! Drei Dinge gehören nicht an dieses F1® Auto. Such alle 3 und zieh einen Kreis um jedes Ding.

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.



Sonnys Umstyling

F1® Rennfahrer Sonny Hayes hat sich ein wenig umstylen lassen. Eine Veränderung haben wir schon für dich umkringelt. Findest du die anderen fünf Unterschiede zwischen den beiden Bildern?



Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.

F1®
THE MOVIE



F1® Tatsache oder Flunkerei?

Joshua hat ein kniffliges Motorsportquiz für euch. Welche Aussagen sind wahr – und was ist geflunkert?



Tatsache Flunkerei

- 1 F1® Rennen finden rund um den Globus statt.
- 2 F1 Autos sind leiser als Fahrräder.
- 3 Der Motor lässt das Auto so schnell fahren.
- 4 Die Boxencrew kann alle vier Räder in wenigen Sekunden wechseln.
- 5 Die Rennfahrer müssen beim Fahren singen, sonst bekommen sie eine Strafe.
- 6 F1 Autos können wie Flugzeuge über die Rennstrecke fliegen.

☐	☐
☐	☐
☐	☐
☐	☐
☐	☐
☐	☐

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.



15 JAHRE

NINJAGO[®]

SPAB





Cooler Modelle

Was hast du in letzter Zeit gebaut? Hast du etwas MEGASTARKES gebaut, das du unbedingt anderen Baufans zeigen möchtest?



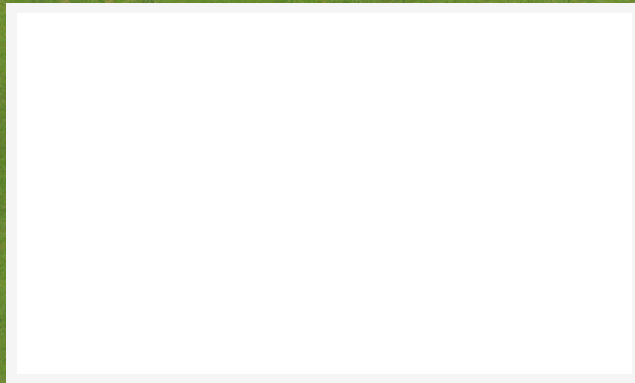
Schick uns dein Foto!

- 1 Lass dich zusammen mit deinem Modell fotografieren oder mach ein Foto deiner Zeichnung oder deines Briefs und schick das Foto an Max und Valentina.
- 2 Bitte deine Eltern oder einen Erziehungsberechtigten, auf [LEGO.com/magazine](https://www.LEGO.com/magazine) zu gehen, um uns dein Foto zu schicken.
- 3 Vielleicht ist das Foto dann in einer künftigen Ausgabe des LEGO® Magazine auf diesen Seiten zu sehen!



In dieses Feld passt DEIN Cooles Modell!

Dein Modell hat es nicht in diese Ausgabe des LEGO® Magazine geschafft? Dann füge es doch einfach selbst hinzu! Du kannst einen Brief schreiben, dein Modell malen oder ein Foto deines Modells hier einfügen. Du kannst sogar deine Nationalflagge, deinen Namen und dein Alter in das Feld eintragen!



Schickt uns mehr! Wir lieben eure coolen Modelle und sind schon sehr gespannt, was ihr als Nächstes baut.

Vielen Dank für all eure Bilder! Ganz besonders möchten wir Leon, Eva, Annika, Fernando und alle andere grüßen, die uns etwas geschickt haben. Ihr könnt wirklich tolle Modelle bauen!



Auf kids.LEGO.com/LEGO-magazine findest du noch mehr Cooler Modelle!



Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.



Das Ferien- und Tierhaus
Anna, 9 Jahre, Österreich



Baumhaus und Garten
Seán, 5 Jahre, Irland



Sonnenblume/Roboter
Moritz, 6 Jahre, Österreich



Haifischlein
Miles, 5 Jahre, USA



Zauberwald
A'miyah, 7 Jahre, USA



Violante mit Kitty
Violante, 6 Jahre, Italien



Roboter sapiens
Carlos Daniel, 7 Jahre, Mexiko



Regenbogen-Tierladen
Amélia, 6 Jahre,
Kanada



Autogarage und Pandagarten
Eric, 6 Jahre,
Australien



Drehbares Tierreich
Milena, 7 Jahre,
Irland



Riesenfledermaus mit Vampir
Theo, 6 Jahre,
Deutschland



Ein lächelnder kleiner Mann
Jonas, 8 Jahre,
Belgien



Der rote Freizeitpark
Marley, 6 Jahre, Frankreich



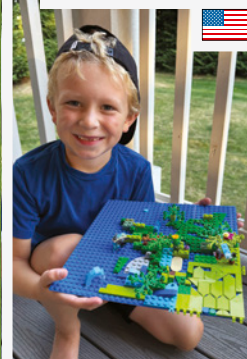
Magisches Einhornparadies
Mira, 7 Jahre,
Schweiz



Der Heldenbus
Chloé, 5 Jahre, Frankreich



Bienenfarm auf Grönland
Kane, 7 Jahre, USA



Abenteuerhaus und Spielplatz für Tiere
Luisa, 5 Jahre,
Deutschland



LEGO® Friends im Urlaub
Aédan, 6 Jahre,
Frankreich



Tiger am Fluss
Noi, 7 Jahre,
Großbritannien



Cooler Spielplatz
Safa, 6 Jahre,
Großbritannien



Meeresbewohner
Eli, 5 Jahre,
USA



Tierfarm
Violet, 8 Jahre,
Australien



Tierparadies
Sophie, 9 Jahre,
Neuseeland



Verdiene dir deine Actionflügel

Das Team braucht noch mehr Power für den Showdown mit dem Albtraumkaiser. Meistere die Missionen auf dieser Seite, damit sich der Fuchs-Mech seine Beschützerflügel verdient und sich in den ultimativen Fuchs-Wächtermech verwandelt.



Was steckt in dem Ei?

Da schlüpft etwas aus dem Diamant-Ei. Was könnte das sein? Zeichne, was du dir vorstellst!

Setz ein Häkchen, wenn du fertig bist!



Such Z-Blob!

Z-Blob versteckt sich irgendwo auf dieser Seite. Findest du ihn?

Setz ein Häkchen, wenn du fertig bist!



Brauchst du Hilfe?
Die Lösung findest du auf Seite 27.



Denk dir deinen ultimativen Traum aus

Füll die leeren Felder aus, um deinen ultimativen Traum zu erzählen! Schon bald wirst auch du ein echter Traumwächter sein ...

Setz ein Häkchen, wenn du fertig bist!



In meiner Traumwelt verbünde ich

mich mit und ich
meinen Freunden? meinem Haustier?

benutze um
meine magischen Fähigkeiten? flippige Dance-Moves?

.....
ins Weltraum zu düsen? eine geheime Welt zu entdecken?

Mission erfüllt!

Hast du alle drei Aufgaben gemeistert? Setz ein Häkchen in jedes Feld oben, um dir endlich die Flügel für deinen Fuchs-Wächtermech zu holen! Jetzt bist du für deine Begegnung mit dem Albtraumkaiser bestens gerüstet. Freu dich auf ein packendes Abenteuer!



Spaß auf der Farm



MINECRAFT

Der Hühner-Fan freut sich auf einen Tag im hühnerförmigen Hühnerstall. Schluck ... die nervigen Füchse führen etwas im Schilde. Beschützt du die Hühner zusammen mit dem Hühner-Fan?



Gackermision!

Das Küken muss zum Hühner-Fan zurück! Doch die listigen Füchse lauern schon. Zeigst du dem Küken den sichersten Pfad?

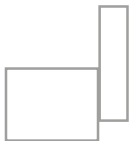
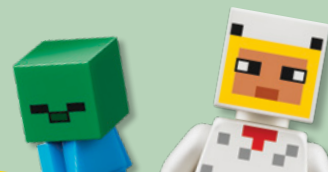


Zeichne das Huhn!

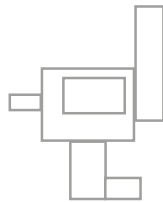
Hast du Lust zu malen? Lerne, ein LEGO® Minecraft® Huhn mithilfe von Rechtecken zu zeichnen!



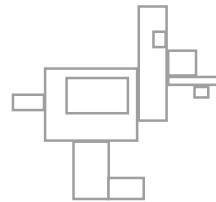
Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.



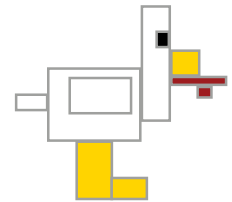
1 Zeichne zwei Rechtecke, die den Kopf und den Körper darstellen.



2 Füge kleine Rechtecke als Flügel, Beine und Schwanz hinzu.



3 Zeichne den Schnabel, das Auge und den Kehlappen.



4 Jetzt kannst du es ausmalen!

Unterwasser- kumpel



CREATOR

3 in 1

Welchem Meeresbewohner bist du am ähnlichsten?
Mach das Quiz und finde es heraus!



Welchem Meerestier bist du am ähnlichsten?

Kreuze A, B oder C an, um die Antwort auszuwählen,
die auf dich am besten zutrifft.

Zähl dann die gleichen Buchstaben, um zu erfahren,
welchem Meerestier du am ähnlichsten bist!

1 Du bist am Strand angekommen! Was machst du als Erstes?

- ☐ A) Ich springe ins Meer.
- ☐ B) Ich stochere in den Felstümpeln herum.
- ☐ C) Ich entspanne mich mit einem guten Buch
im Schatten.

2 Ach nee, es gibt ein Problem. Wie gehst du damit um?

- ☐ A) Im Team geht's am besten!
- ☐ B) Ich finde eine clevere Notlösung.
- ☐ C) Ich überlege geduldig und lass mir helfen.

3 Du musst jemandem etwas Wichtiges sagen! Wie machst du das?

- ☐ A) Ich rede viel, erzähle Geschichten oder
gehe mit gutem Beispiel voran.
- ☐ B) Ich werde richtig aktiv – ich mag
dramatische Auftritte!
- ☐ C) Ich höre richtig gut zu.

4 Wie würdest du dich beschreiben?

- ☐ A) Verspielt und voller Tatendrang.
- ☐ B) Unabhängig und geschickt.
- ☐ C) Besonnen und einfühlsam.

Cooler Funfact!

Einige durchsichtige LEGO® Elemente
aus diesem Set wurden aus Stücken alter
Küchenarbeitsflächen gefertigt! Keine Sorge,
die wurden vorher geputzt.



Am häufigsten Antwort A ...

Du bist ein Delfin!

Du steckst voller Tatendrang und
treibst dich am liebsten mit deiner
Schule herum (eine Gruppe von
Delfinen wird als Schule bezeichnet).
Du kannst dein nächstes großes
Abenteuer kaum erwarten ...

Am häufigsten Antwort B ...

Du bist eine Krabbe!

Du bist genauso geschickt wie eine
Krabbe und löst jedes Problem,
ohne jemals die Ruhe zu verlieren.
Du machst gern dein eigenes Ding.
Krabben sind ganz ähnlich und
streifen allein über den Strand.



Am häufigsten Antwort C ...

Du bist ein Seepferdchen!

Du bist ein ganz lockeres kleines
Kerlchen. Genau wie Ebbe und Flut
schwimmst du mit dem Strom. Du bist
einfühlsam und achtest immer auf
deine Freunde. Du machst aus jedem
Moment das Beste!



Manche
Seepferdchen
sind sogar
winziger als ein
LEGO® Stein.



Delfine
kommunizieren
miteinander, indem
sie krächzen,
pfeifen, klicken oder
quietschen!

Es gibt tausende
Krabbenarten!
Die Gelenke ihrer
Beine lassen sie nur
seitwärts laufen.



Chaos auf Schloss Hogwarts™

Irrwichte, freche Wichtel und magisches Chaos ... Willkommen in der Hogwarts™ Schule für Hexerei und Zauberei!

Was sind Irrwichte?

Irrwichte sind Formwandler, die dir in der Gestalt entgegentreten, vor der du dich am meisten fürchtest.

Rons Irrwicht ist eine Spinne – schluck! Doch mit dem Zauber *Riddikulus* verwandelt er dieses Krabbeltier in einen **achtbeinigen Rollschuhfahrer**, vor dem er keine Angst hat.



Riddikulus!

Male alberne Dinge auf diese Irrwichte, damit sie noch lustiger aussehen! Bist du bereit? **RIDDIKULUS ...**



Male etwas, was dich schauern lässt, und verwandle es dann in ein albernes Kerlchen.



Quiz zum Haus Ravenclaw™

Wie gut kennst du das Haus Ravenclaw™?
Kreuze deine Antwort an!

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.

1 Das Wappentier von Haus Ravenclaw™ ist ein

- ☐ A) Dachs
☐ B) Adler
☐ C) Wurm



2 Welche dieser Personen ist im Haus Ravenclaw?

- ☐ A) Penelope Clearwater
☐ B) Ron Weasley™
☐ C) Voldemort™



3 Welche Hausfarben hat das Haus Ravenclaw?

- ☐ A) Rot und Gold
☐ B) Rosa und Grün
☐ C) Blau und Bronze

4 Dieser freundliche Hausgeist heißt Die ____ Dame und treibt sich im Turm von Ravenclaw herum.

- ☐ A) Schlichte
☐ B) Regenbogen-
☐ C) Graue



Ist das Harry Potter™?
Nein, das ist der 8-jährige Franz mit seinem magischen Modell **Brille und Zauberstab**.



Weitere Coole Modelle gibt es auf Seite 14!

Nur ein Tintenklecks?

Freche Wichtel haben alles mit Tinte vollgekleckst!
Erkennst du, was unter den Klecksen ist?

Brauchst du Hilfe? Die Lösungen findest du auf Seite 27.



Ups! Die haben sich sogar selbst mit Tinte vollgekleckst!

Baue den Mech-Drachen des Grünen Ninja



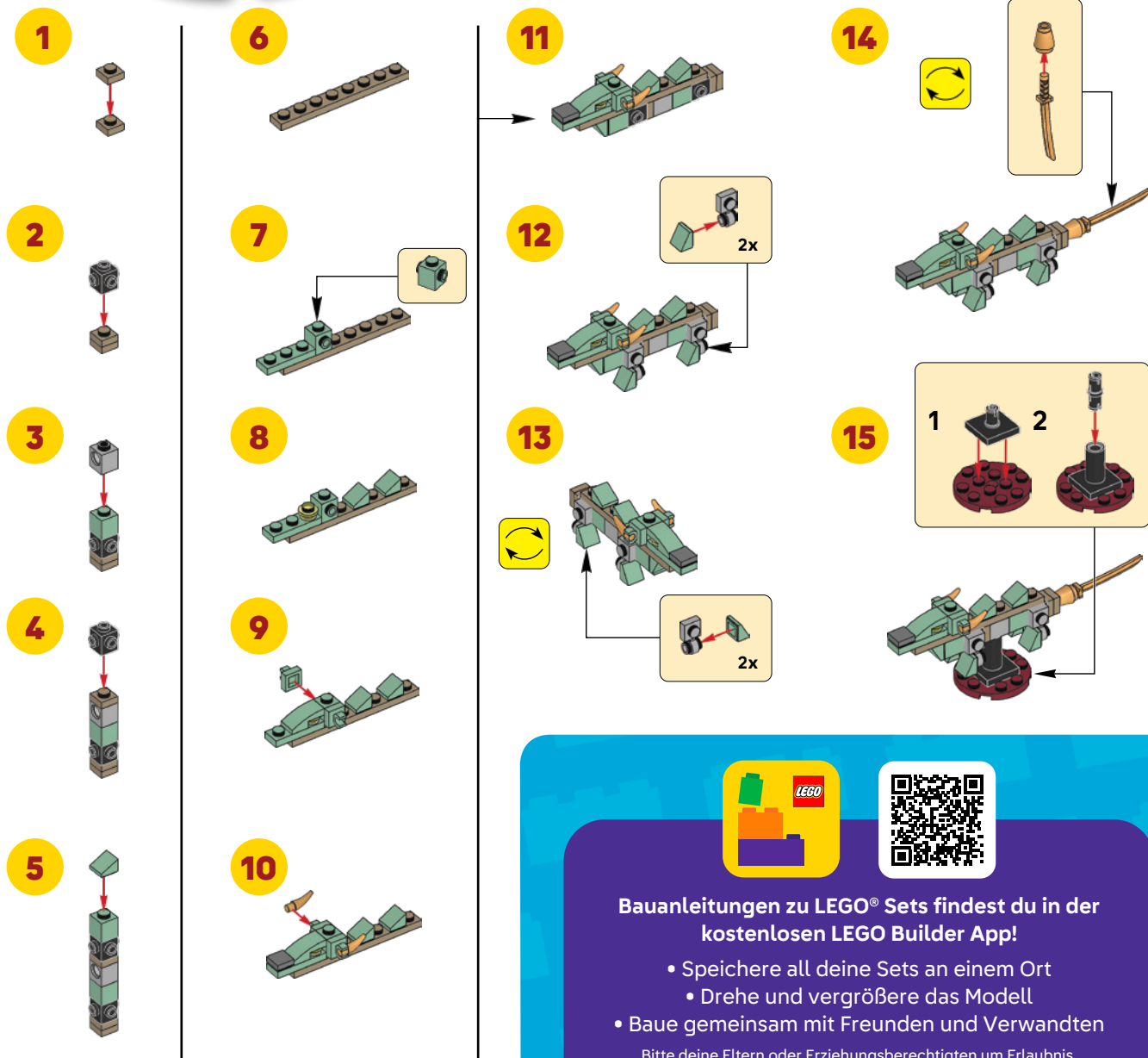
NINJAGO



Beschwöre deine Ninja-Künste herauf und erschaffe den mächtigen Mech-Drachen des Grünen Ninja mit den Teilen aus deiner LEGO® Sammlung!

Folge mir!

Geh mit Max auf **Seite 9**, um mehr über die Rolle des Grünen Drachen in THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™ zu erfahren!



Bauanleitungen zu LEGO® Sets findest du in der kostenlosen LEGO Builder App!

- Speichere all deine Sets an einem Ort
- Drehe und vergrößere das Modell
- Baue gemeinsam mit Freunden und Verwandten

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.





Hallo, ich bin Magdalena Osinska und arbeite als Animation Director bei Aardman Animations. Wenn man Animationen mag, sind LEGO® Steine ein toller Einstieg!

Das Bauen mit LEGO® Steinen eröffnet unbegrenzte Möglichkeiten.

Ich benutze viele bewegliche Teile wie Minifiguren, Fahrzeuge, Dinosaurier, Drachen und Ähnliches. Davon träumen alle, die mal Trickfilme machen wollen! Du kannst damit unheimlich schnell deine Ideen umsetzen. Du schnappst dir deine Steine und legst einfach los.



Mein bester Tipp für LEGO Stop-Motion-Animationen

Zunächst denke ich mir eine Handlung aus. Ein einfacher Plan oder eine Skizze ist dabei unheimlich hilfreich. Dann baue ich eine Kulisse auf, hol mir meine LEGO® Steine, wähle die Charaktere aus und habe jede Menge Spaß!



Schau dir die Stop-Motion-Animation Boop auf kids.LEGO.com/boop an

Was passiert, wenn ein Alien aus Ton eine Bruchlandung in einer Welt aus LEGO® Steinen hinlegt?



insiders[™]
club

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.

© &™ AARDMAN ANIMATIONS LIMITED / WALLACE & GROMIT LIMITED 2026. ALL RIGHTS RESERVED.

Tolle Blütenpracht



BOTANICALS™

Ach, schau dir nur diese schönen Blumen an! Schnapp dir deine Buntstifte und vollende diese fröhlichen Blüten.



Ergänze die Blumen

Folge den gestrichelten Linien, um die Blumen blühen zu lassen. Mal die Blütenblätter und das Laub dann fantasievoll aus.



Cooler Funfact!

Dieses kleine Palmenblatt wurde aus Zuckerrohr gemacht. Ziemlich cool, oder? Und Zuckerrohr wächst nach!



Die Ninja-Schrottsammlung

1

Heute haben wir eine spannende Ausgabe des Kreuztalks von Crossroads für euch ...

Unsere besten fünf Momente der NINJAGO® Geschichte! Lobbo Lobbo.

2

Äh, warte mal. Wollten wir nicht über Ninja-Glantzaten und ihre Schrottgegenstände reden?

Was machen wir? Lobbo Lobbo.

3

Nur die Ruhe. Mach einfach dein Ding.

4

Auf Platz Nummer fünf: Zanes heldenhaftes Opfer! Lobbo Lobbo.

Er hat den Overlord eingefroren und alle gerettet. Er ist ein KAPUTTER GEFRIERSCHRANK!

5

Hä? Lobbo Lobbo.

Ich finde das passende Schrottteil zu jeder Ninja-Glantzat. Ich vermische die beiden!

6

Ähm, na schön ... auf Platz vier: Aus Lloyd wurde der Grüne Ninja. Lobbo Lobbo.

Gartenschlauch!

7

Seufz. Warum? Lobbo Lobbo.

Ähm ... der ist grün?



Auf kids.LEGO.com/NINJAGO findest du den Podcast Der Kreuztalk von Crossroads.

Bitte deine Eltern oder Erziehungsberechtigten um Erlaubnis, bevor du online gehst.

Trautes Heim, Glück allein

Willkommen in Lianns Familienhaus! Komm herein. Hier gibt es ganz viel zu tun. Und du triffst viele Freundinnen und Freunde. Willst du Spaß?



Liebste Tiere

Essen ist fertig! Moment mal, wo stecken denn der Gecko **Popcorn** und der Axolotl **Bubbles**?

Findest du die beiden putzigen Tierchen auf dieser Seite? **Zieh** einen Kreis um die beiden, wenn du sie gefunden hast!



Popcorn



Bubbles

Brauchst du Hilfe?

Die Lösung findest du auf Seite 27.



Beseitige die Störung

Liann, Nova und Paisley freuen sich schon auf den Spieleabend. Aber irgendetwas stimmt nicht!

Zieh Kreise um die **fünf Unterschiede** zwischen den beiden Gaming-Fotos, um die Störung zu beseitigen. Den ersten haben wir schon für dich markiert!



Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.





Wow! Spaßhaus der Freunde heißt dieses coole Modell der 8-jährigen Callista. Darf ich dort einziehen?

Weitere Coole Modelle gibt es auf Seite 14!



Lösungen

12 LEGO® F1® – Der Film:



1 – Tatsache, 2 – Flunkerei, 3 – Tatsache, 4 – Tatsache, 5 – Flunkerei, 6 – Flunkerei

17 LEGO DREAMzzz™:



18 LEGO Minecraft®:



21 LEGO Harry Potter™:

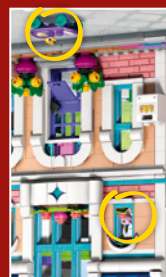


ZAUBERSTAB EULE RON WICHTEL

B) Adler
A) Penelope Clearwater
C) Blau und Bronze
C) Graue

26 - 27 LEGO Friends:

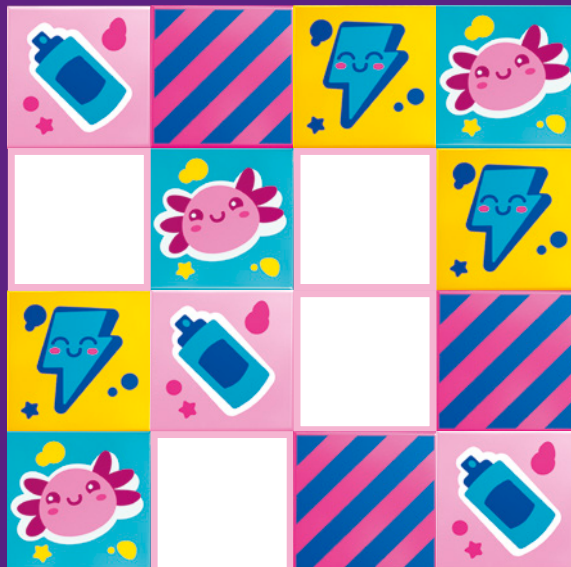
Stell die Seite auf den Kopf, um die LEGO® Friends Antworten zu sehen!



Unvollendetes Wandbild

Einige Wandfliesen sind verschwunden! Kannst du die passenden Teile malen, um das Wandbild fertigzustellen?

Jede Zeile und jede Spalte muss folgende Fliesen enthalten:



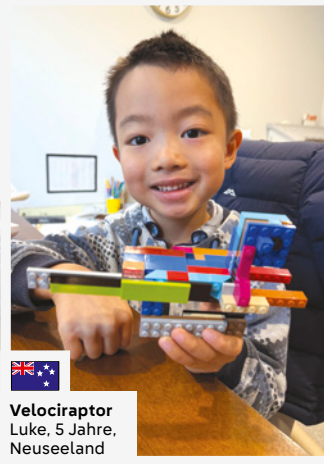
Brauchst du Hilfe? Die Lösung findest du auf Seite 27.

Die nächste Ausgabe des LEGO® Magazine erscheint im März!

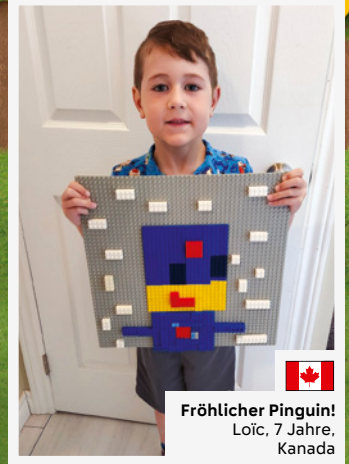
Der magische Baum
Emma, 7 Jahre,
Frankreich



Mega-Feuerwehr
Niklas, 7 Jahre,
Deutschland



Velociraptor
Luke, 5 Jahre,
Neuseeland



Fröhlicher Pinguin!
Loïc, 7 Jahre,
Kanada

Das Häschen Bun-Bun
Sophie, 9 Jahre,
Kanada



Achterbahn im LEGOLAND® California
Isabella, 7 Jahre,
USA



Kinderentdeckungsmuseum
Peyton, 8 Jahre, USA

Wir schauen uns unheimlich gerne eure Modelle an. Hört bitte nicht auf, uns eure Fotos zu schicken! Auf kids.LEGO.com/LEGO-magazine findest du weitere fantastische Modelle!