



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



O que você precisa



No mínimo 2 jogadores



Pelo menos 3 cartas e veículos correspondentes por jogador

Objetivo do jogo

É hora de colocar suas Máquinas Poderosas LEGO Technic em ação. Sempre que concluir uma tarefa, você ganha mais uma Máquina Poderosa LEGO Technic. No final do jogo, vence o jogador que tiver coletado mais veículos!

Preparação

Já pegou todos os veículos e cartas e reuniu um grupo de amigos? Você já pode começar.



Separe os veículos e embaralhe as cartas.



Coloque as cartas em uma pilha com o lado do veículo virado para baixo e, em seguida, revezem-se para colocar uma carta na mesa e montar um mapa de estradas. Antes de colocar uma carta, certifique-se de que as estradas que ela representa possam se conectar a todas as cartas ao lado dela.



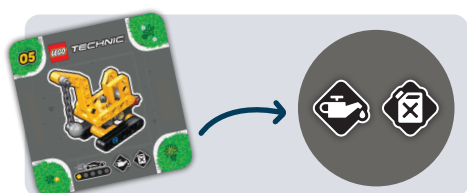
Quando todas as cartas estiverem na mesa, você poderá jogar.



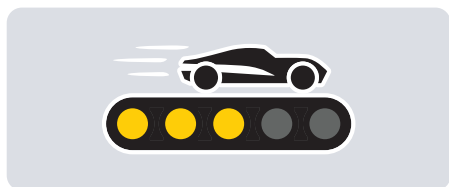
Vamos reconstruir

Revezem-se para escolher uma carta e virá-la para revelar um veículo. Pegue o veículo correspondente e coloque-o sobre a carta. Todas as cartas restantes apresentam tarefas que devem ser realizadas por você e seus amigos, representadas pelos ícones na carta.

Quando todos tiverem uma Máquina Poderosa LEGO Technic na estrada, é hora de começar os trabalhos!



Na sua vez, observe a carta que você virou. Os ícones na sua carta indicam quais tipos de tarefas o seu veículo pode realizar. Para ganhar pontos, seu veículo precisa chegar a um trecho da estrada que tenha pelo menos um ícone correspondente e uma tarefa a ser realizada.



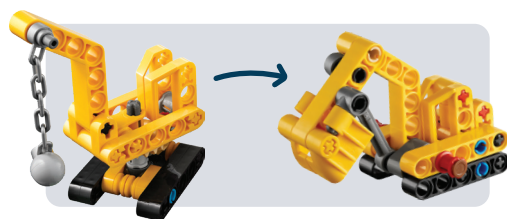
A barra de velocidade na carta inicial indica a distância que seu veículo pode se mover por rodada (por exemplo, 3 pontos significam que você pode se avançar até 3 espaços por rodada ou menos do que isso, se quiser).



Só pode haver um veículo em cada trecho da estrada; ele deve seguir o traçado da estrada ao se deslocar, e você não pode passar por cima dos veículos que estiverem bloqueando a estrada.



Ao chegar a um trecho da estrada com uma tarefa que seu veículo possa realizar, vire a carta da estrada, retire seu veículo da estrada e mantenha-o à sua frente. A partir de agora, ele está fora do jogo e conta como um ponto.



Substitua-o pelo novo veículo mostrado na carta que você acabou de virar e encerre seu turno. Este é o seu novo veículo, que você começará a usar no seu próximo turno.



E se outro veículo bloquear o meu caminho?



É possível sair da estrada por uma ponta aberta (uma carta em que a estrada leva até a mesa) e voltar a entrar em outro ponto por uma ponta aberta no seu próximo turno. Para isso, você deve terminar sua movimentação em um trecho da estrada com um ponto aberto e um movimento sobrando. Em seguida, retire seu veículo do tabuleiro e coloque-o na ponta aberta por onde você deseja entrar no seu próximo turno.



O vencedor é...

Quando não houver mais tarefas que seu veículo atual possa realizar, você não poderá mais ganhar pontos. Deixe-o de lado (esse veículo não conta como ponto) e espere os outros jogadores terminarem. Quando todas as tarefas tiverem sido concluídas, ou quando não houver mais tarefas que correspondam aos ícones dos veículos atuais dos jogadores, o jogador com o maior número de Máquinas Poderosas LEGO Technic vence!

Tudo pronto? Motores ligados? Ao trabalho!

