



TECHNIC

MIGHTY MACHINES



Matériel nécessaire



Au moins 2 joueurs



Au moins 3 cartes et les véhicules correspondants par joueur

But du jeu

Il est temps de mettre à contribution vos Machines puissantes LEGO Technic. À chaque fois que vous terminez une mission, vous remportez une nouvelle Machine puissante LEGO Technic. Le joueur qui aura récolté le plus grand nombre de véhicules à la fin de la partie est le gagnant !

Préparation du le plateau

Vous avez tous vos véhicules et toutes vos cartes, et vous avez réuni un groupe d'amis ? Vous pouvez commencer !



Mettez les véhicules d'un côté et mélangez les cartes.



Faites une pile avec les cartes, côté « véhicule » vers le bas, puis, à tour de rôle, posez une carte pour construire une carte routière. Avant de poser une carte, assurez-vous que les routes qui y figurent peuvent être reliées à toutes les cartes adjacentes.



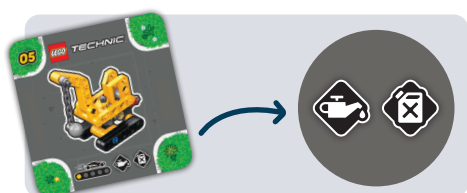
Une fois toutes les cartes posées, vous êtes prêt(e) à jouer.



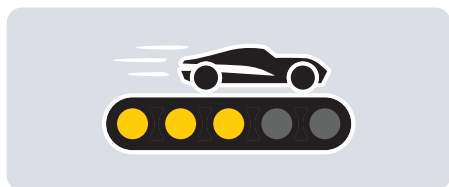
Prêt(e) à reconstruire

À tour de rôle, choisissez une carte et retournez-la pour dévoiler un véhicule. Prenez le véhicule correspondant et posez-le sur la carte. Toutes les cartes restantes correspondent à des tâches que vous et vos amis devez accomplir, comme l'indiquent les icônes figurant sur la carte.

Une fois que tout le monde a mis sa Machine puissante LEGO Technic sur la route, vous pouvez vous mettre au travail !



À votre tour, regardez la carte que vous venez de retourner. Les icônes figurant sur votre carte indiquent les types de missions que votre véhicule est en mesure d'effectuer. Pour gagner des points, votre véhicule doit se rendre sur un tronçon de route comportant au moins une icône correspondante et sur lequel une mission est à accomplir.



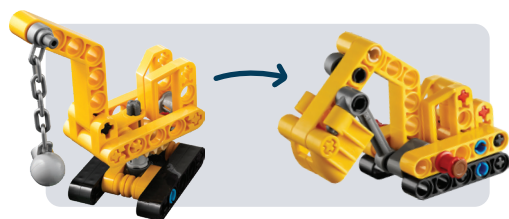
La barre de vitesse figurant sur la carte de départ indique la distance que votre véhicule peut parcourir à chaque tour (par exemple, 3 points signifient que vous pouvez avancer jusqu'à 3 cases par tour, mais moins si vous le souhaitez).



Il ne peut y avoir qu'un seul véhicule sur chaque tronçon de route ; celui-ci doit suivre le tracé de la route lorsqu'il se déplace et vous ne pouvez pas sauter par-dessus les véhicules qui barrent le passage.



Lorsque vous vous arrêtez sur un tronçon de route où se trouve une mission que votre véhicule peut accomplir, retournez la carte de route, retirez votre véhicule de la route et placez-le devant vous. Il est désormais hors jeu et compte pour un point.



Remplacez-le par le nouveau véhicule figurant sur la carte que vous venez de retourner, puis terminez votre tour. Ce sera votre nouveau véhicule, que vous commencerez à utiliser lors de votre prochain tour.



Et si je suis bloqué(e) par un autre véhicule ?



Il est possible de sortir du réseau routier par une extrémité ouverte (une carte où la route mène au bord de la table) et d'y revenir à un autre endroit par une extrémité ouverte lors de votre prochain tour. Pour cela, vous devez terminer votre déplacement sur un tronçon de route dont l'une des extrémités est ouverte, tout en conservant un déplacement. Retirez ensuite votre véhicule du plateau et placez-le à l'extrémité ouverte où vous souhaitez entrer lors de votre prochain tour.



La construction gagnante est...

Lorsque votre véhicule actuel n'a plus aucune mission qu'il peut accomplir, vous ne pouvez plus gagner de points. Mettez-le de côté (ce véhicule ne compte pas comme un point) et attendez que les autres joueurs aient terminé. Une fois toutes les missions accomplies, ou lorsqu'il n'y a plus aucune mission correspondant aux icônes des véhicules actuels des joueurs, le joueur qui a récolté le plus de Machines puissantes LEGO Technic remporte la partie !

**Tout est prêt ? Moteurs allumés ?
Maintenant, on se remet au travail !**

